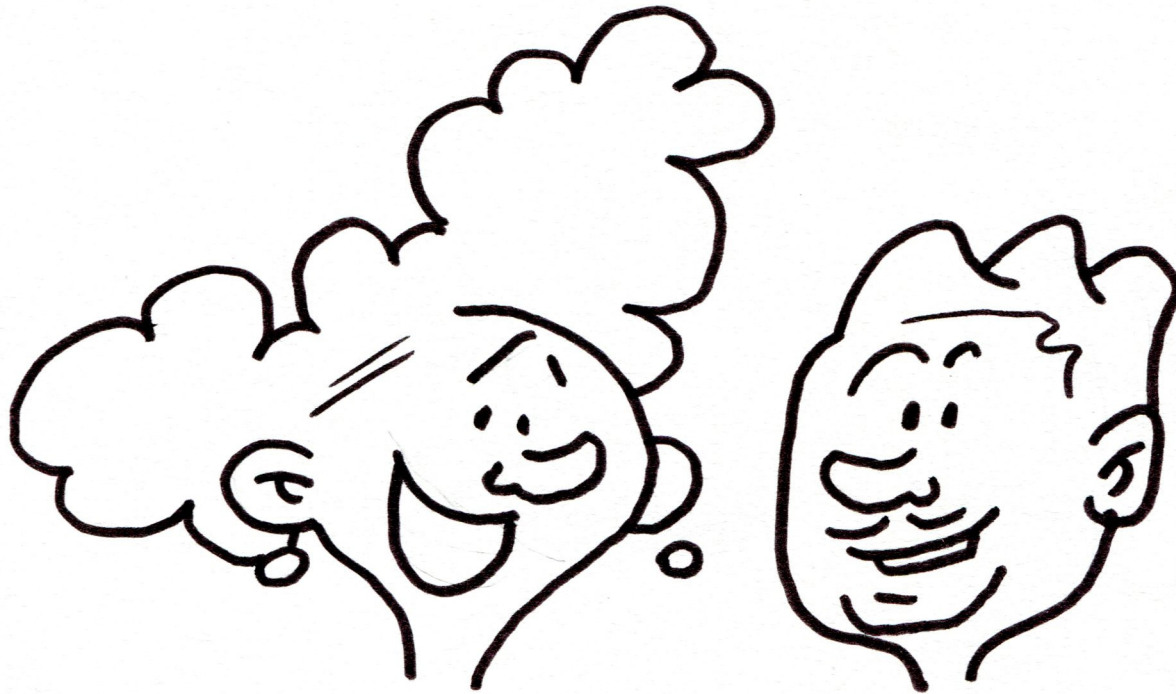


PROÉTALE et FILIPPO



PRÉSENTENT

Isométries

(Texte et dessin : Jean-Paul Mohsen)

Episode 1 :

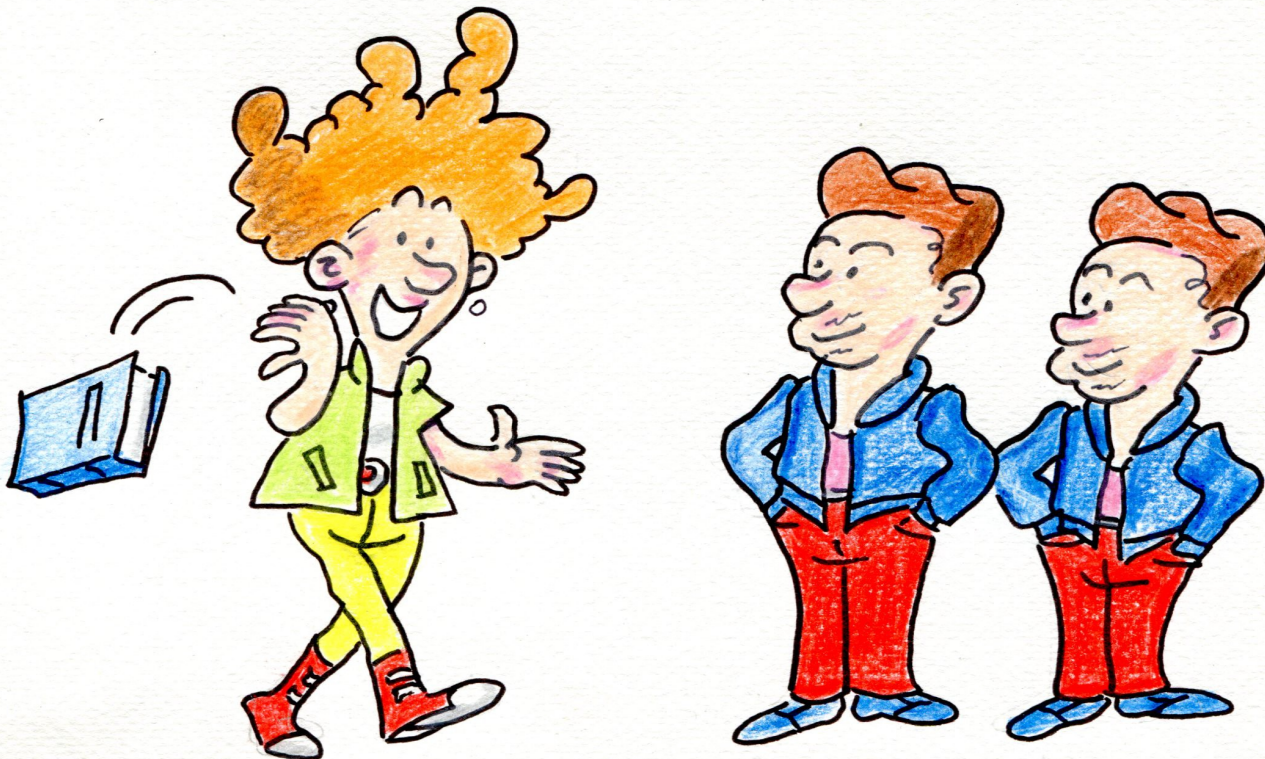
Les applications affines

AVERTISSEMENT : POUR LIRE CETTE
BANDE DESSINÉE, IL FAUT CONNAÎTRE
L'ALGÈBRE LINÉAIRE.

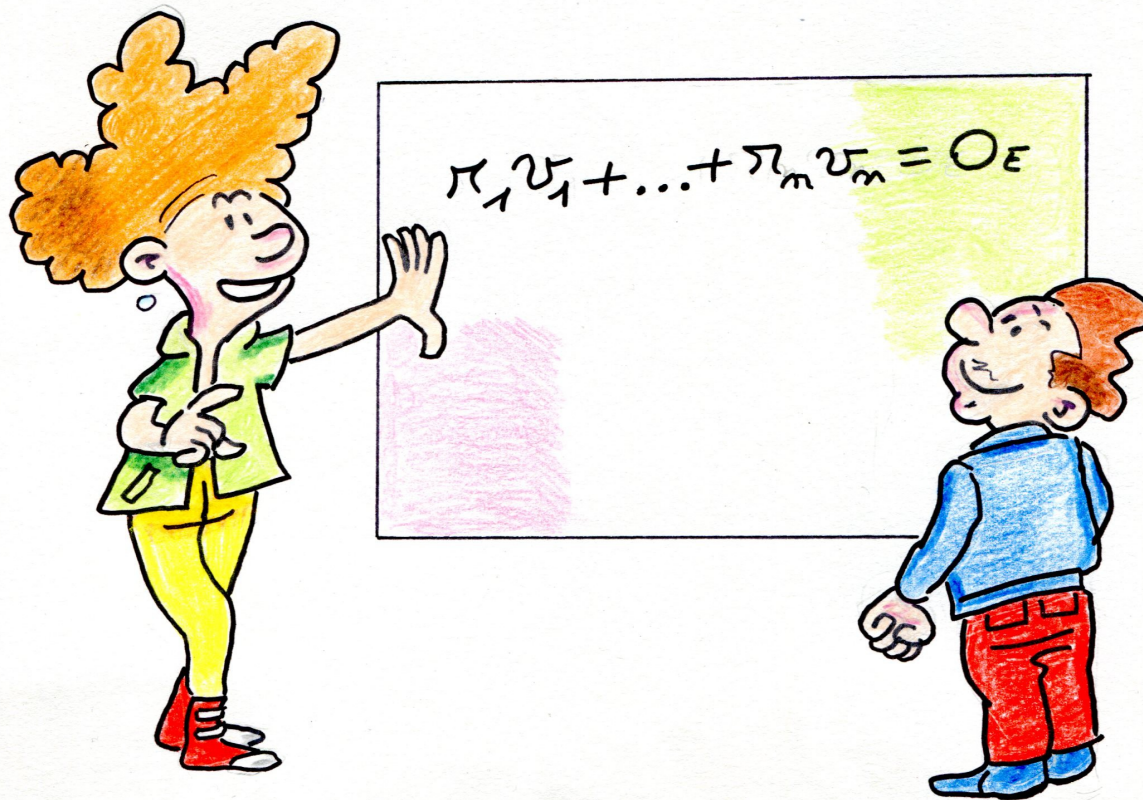
OU FAIRE
SEMBLANT DE
LA CONNAÎTRE !



COMMENT DÉCRIRE LA GÉOMÉTRIE
AFFINE ? HUM... JE SAIS ! C'EST
LA SOEUR JUMELLE DE L'ALGÈBRE
LINÉAIRE !



EN ALGÈBRE LINÉAIRE, ON CONSIDÈRE
LES RELATIONS LINÉAIRES. UNE RELATION
LINÉAIRE ENTRE DES VECTEURS v_1, \dots, v_m
D'UN ESPACE VECTORIEL E EST UNE
IDENTITÉ DE LA FORME SUIVANTE :



... OÙ LES COEFFICIENTS
 $\alpha_1, \dots, \alpha_m$ SONT DES RÉELS
NON TOUS NULS.

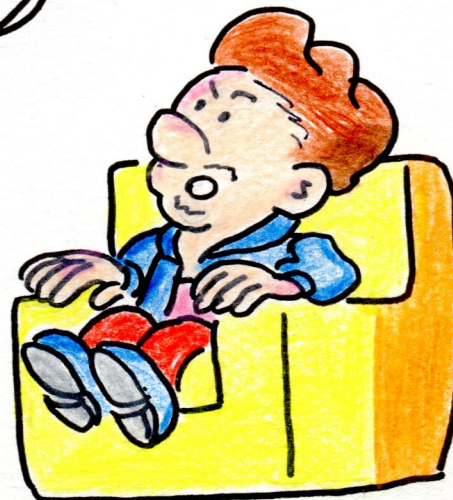
ET $0 \in \mathcal{E}$?

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m = 0 \in \mathcal{E}$$



ET O_E C'EST LE
VECTEUR NUL.

HOUUU!!!
LE NUL!



DE LA MÊME FAÇON, EN GÉOMÉTRIE
AFFÏNE, ON CONSIDÈRE LES RELATIONS
AFFÏNES.

ÇA PARAÎT
COHÉRENT.

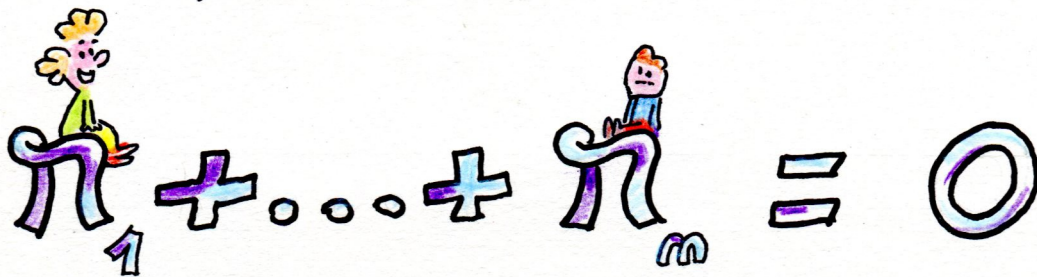


BON. MAIS C'EST
QUOI UNE RELATION
AFFINE ?

C'EST COMME
UNE RELATION
LINÉAIRE, AVEC
UN TRUC EN
PLUS...

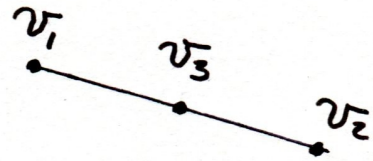


LA SOMME DES COEFFICIENTS VAUT 0.



A hand-drawn mathematical equation on a white background. The equation is $\pi_1 + \dots + \pi_m = 0$. The Greek letter π is drawn in a stylized, purple and blue font. The first π has a small yellow character with a flower-like head sitting on its top curve. The subscript '1' is written below it. The second π has a small blue character with a round head sitting on its top curve. The subscript 'm' is written below it. The plus signs and the zero are drawn in a simple, hand-drawn style. The zero is a thick, purple circle.

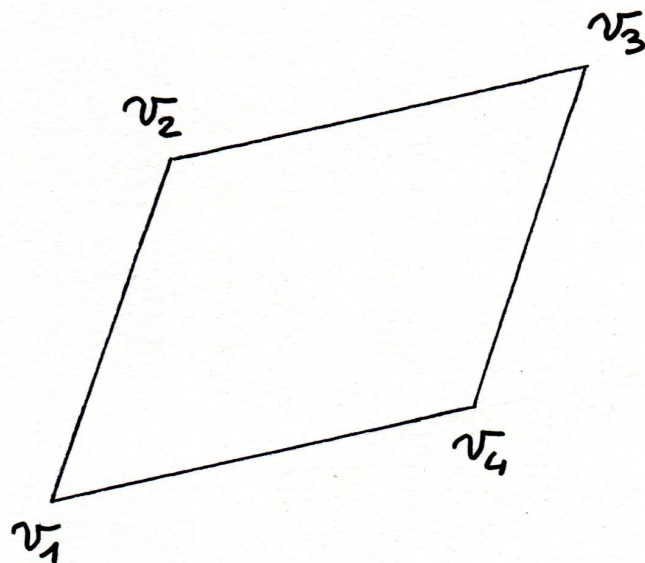
PAR EXEMPLE, DIRE QUE v_3 EST LE MILIEU DE v_1 ET DE v_2 , C'EST UNE RELATION AFFINE CAR DANS L'IDENTITÉ $v_1 + v_2 - 2v_3 = 0e$, LA SOMME DES COEFFICIENTS VAUT $1+1-2=0$.



$$v_3 = \frac{v_1 + v_2}{2}$$

PAREIL POUR LA RELATION DU
PARALLÉLOGRAMME :

$$v_1 - v_2 + v_3 - v_4 = 0_E$$



C'EST UNE RELATION AFFINE CAR :

$$1 - 1 + 1 - 1 = 0$$

LES APPLICATIONS DE E VERS E QUI
SONT INTÉRESSANTES
EN GÉOMÉTRIE AFFINE
SONT APPELÉES LES
APPLICATIONS AFFINES.

ÇA SERAIT
GENTIL DE ME
DIRE À QUOI
ELLES
RESSEMBLENT.



PAR DÉFINITION, UNE APPLICATION f
DE E VERS E EST AFFÏNE SI ELLE
PRÉSERVE LES RELATIONS AFFÏNES.



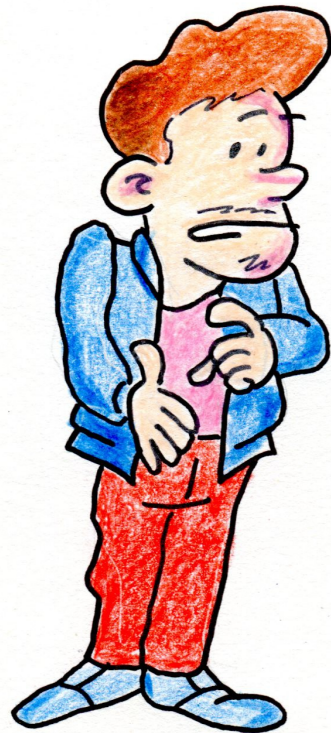
EUH...

TRADUCTION,
PLEASE ?

ÇA VEUT DIRE QU'À
CHAQUE FOIS QUE
DES VECTEURS
 v_1, \dots, v_m SATISFONT
UNE RELATION AFFINE

$$\pi_1 v_1 + \dots + \pi_m v_m = 0_e$$

...

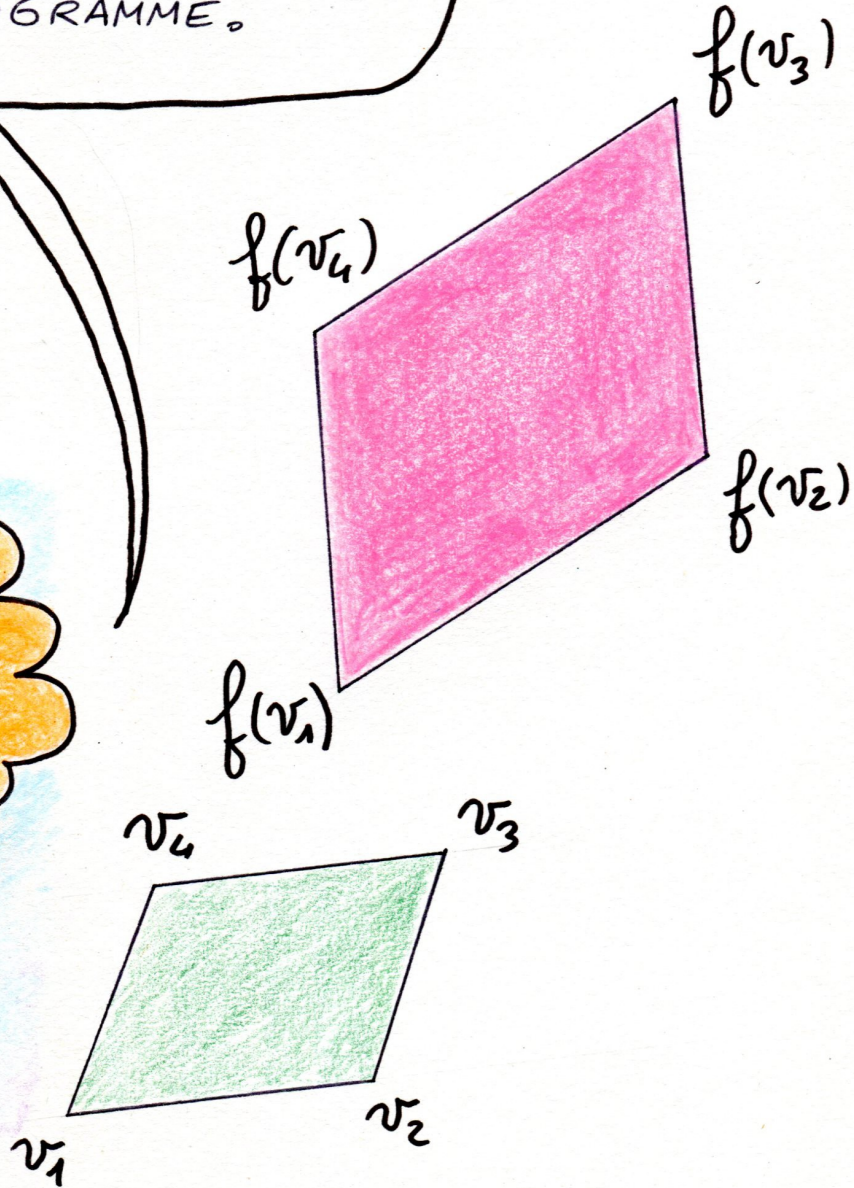


... LEURS IMAGES $f(v_1), \dots, f(v_m)$
SATISFONT LA MÊME RELATION:
$$\pi_1 f(v_1) + \dots + \pi_m f(v_m) = 0_{E_0}$$

BELLE DÉFINITION
MAIS JE VOIS TOUJOURS
PAS TROP CE QUE ÇA
SIGNIFIE GÉOMÉTRIQUEMENT.



PAR EXEMPLE, L'IMAGE D'UN
PARALLÉLOGRAMME EST
UN PARALLÉLOGRAMME.



ET DEVINE CE QUE SERA
L'IMAGE D'UN CARRÉ ?

CE SERA UN
PARALLÉLOGRAMME,
BIEN SÛR. TU
CROYAIS QUE J'ALLAIS
DIRE : "UN CARRÉ",
PEUT-ÊTRE ? ...
GRANDE MALINE.

