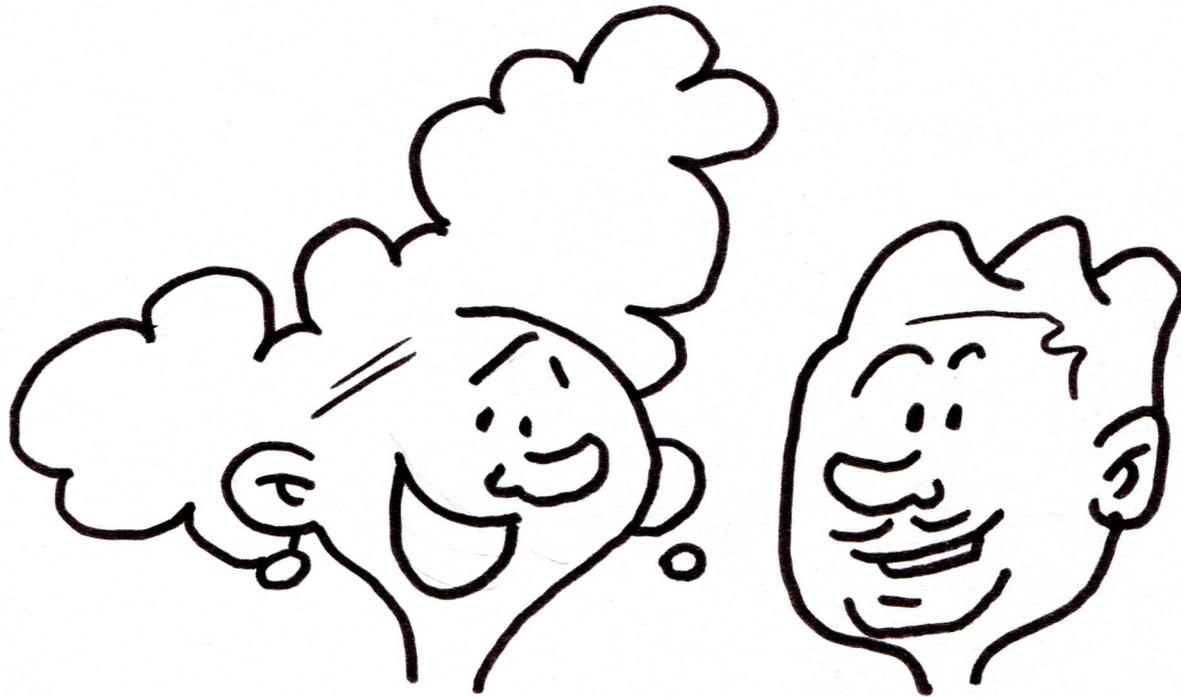


PROÉTALE et FILIPPO



PRÉSENTENT

# Isométries

(Texte et dessin : Jean-Paul Mohsen)

Episode 1 :

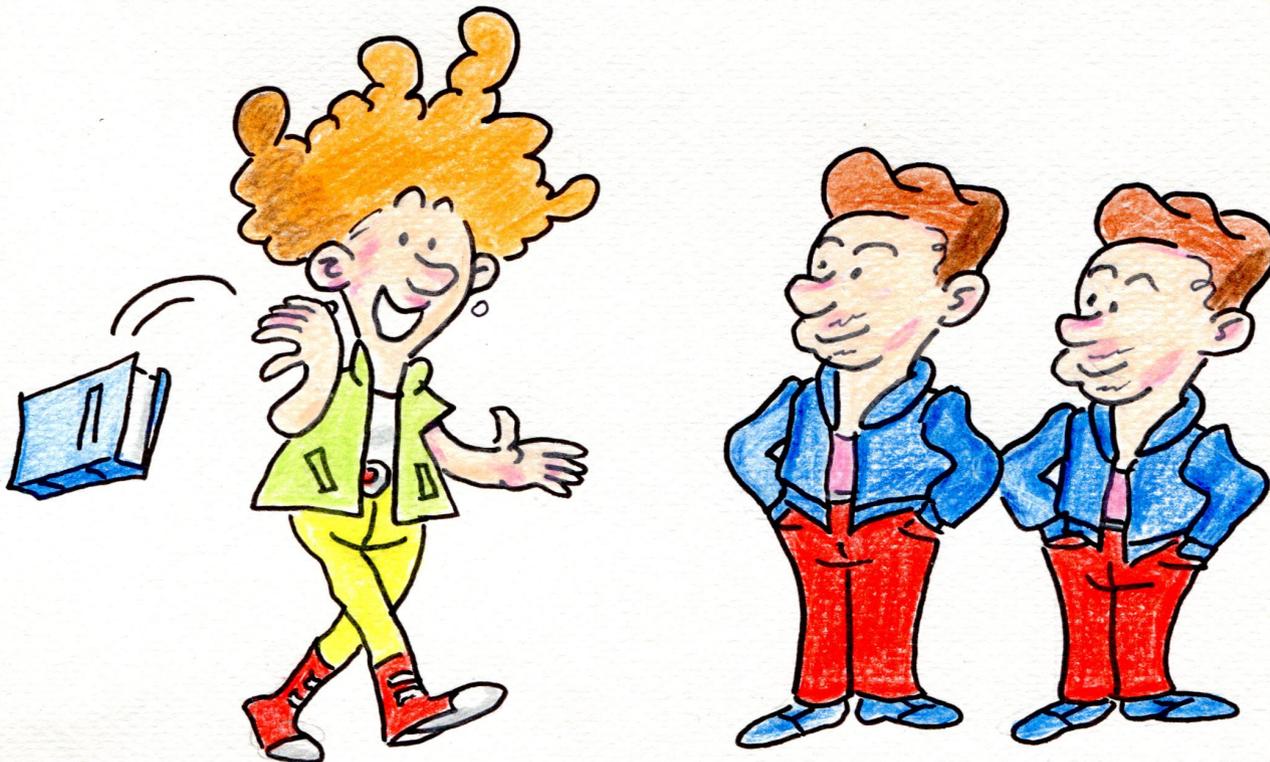
Les applications affines

AVERTISSEMENT : POUR LIRE CETTE  
BANDE DESSINÉE, IL FAUT CONNAÎTRE  
L'ALGÈBRE LINÉAIRE.

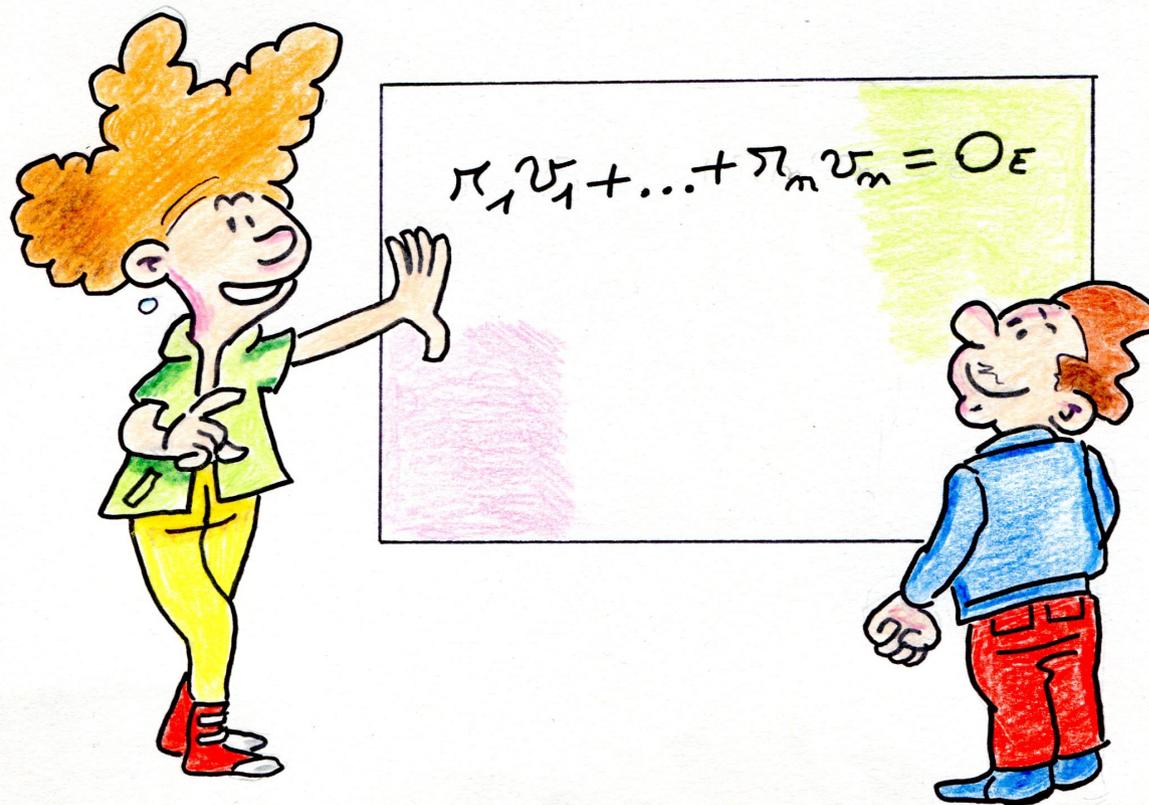
OU FAIRE  
SEMBLANT DE  
LA CONNAÎTRE !



COMMENT DÉCRIRE LA GÉOMÉTRIE  
AFFINE ? HUM... JE SAIS ! C'EST  
LA SOEUR JUMELLE DE L'ALGÈBRE  
LINÉAIRE !



EN ALGÈBRE LINÉAIRE, ON CONSIDÈRE  
LES RELATIONS LINÉAIRES. UNE RELATION  
LINÉAIRE ENTRE DES VECTEURS  $v_1, \dots, v_m$   
D'UN ESPACE VECTORIEL  $E$  EST UNE  
IDENTITÉ DE LA FORME SUIVANTE :



... OÙ LES COEFFICIENTS  
 $\alpha_1, \dots, \alpha_m$  SONT DES RÉELS  
NON TOUS NULS.

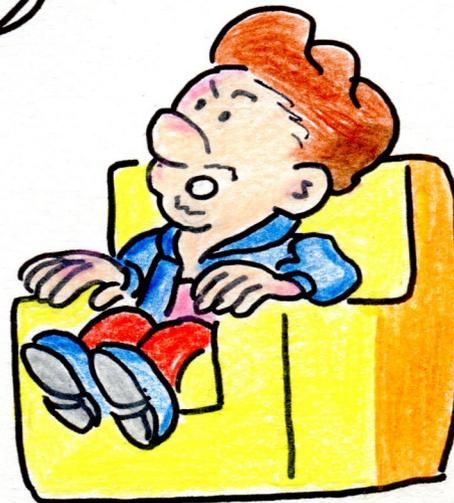
ET  $0 \in \mathcal{E}$  ?

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m = 0 \in \mathcal{E}$$



ET  $O_E$  C'EST LE  
VECTEUR NUL.

HOUUU!!!  
LE NUL!



DE LA MÊME FAÇON, EN GÉOMÉTRIE  
AFFÏNE, ON CONSIDÈRE LES RELATIONS  
AFFÏNES.

ÇA PARAÎT  
COHÉRENT.

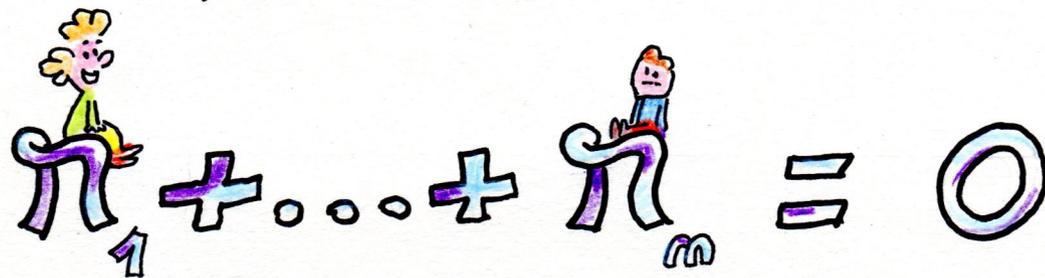


BON. MAIS C'EST  
QUOI UNE RELATION  
AFFINE ?

C'EST COMME  
UNE RELATION  
LINÉAIRE, AVEC  
UN TRUC EN  
PLUS...

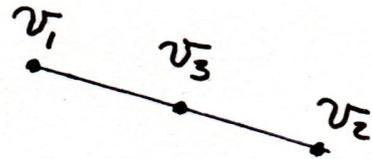


LA SOMME DES COEFFICIENTS VAUT 0.



A hand-drawn mathematical equation on a piece of paper. The equation is  $\pi_1 + \dots + \pi_m = 0$ . The Greek letter  $\pi$  is drawn in a stylized, purple and blue font. The first  $\pi$  has a small cartoon character with yellow hair and a green shirt sitting on its top. The subscript '1' is written below it. The second  $\pi$  has a small cartoon character with blue hair and a blue shirt sitting on its top. The subscript 'm' is written below it. The plus signs and the zero are also drawn in a simple, hand-drawn style.

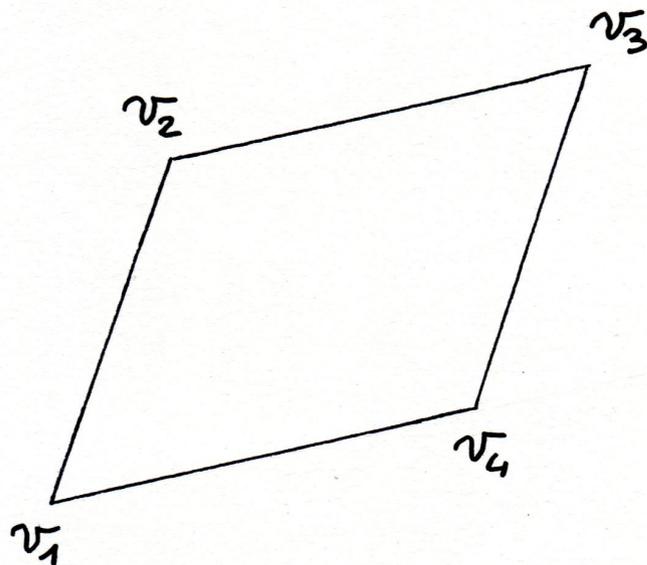
PAR EXEMPLE, DIRE QUE  $v_3$  EST LE MILIEU DE  $v_1$  ET DE  $v_2$ , C'EST UNE RELATION AFFINE CAR DANS L'IDENTITÉ  $v_1 + v_2 - 2v_3 = 0e$ , LA SOMME DES COEFFICIENTS VAUT  $1+1-2=0$ .



$$v_3 = \frac{v_1 + v_2}{2}$$

PAREIL POUR LA RELATION DU  
PARALLÉLOGRAMME :

$$v_1 - v_2 + v_3 - v_4 = 0_E$$



C'EST UNE RELATION AFFINE CAR :

$$1 - 1 + 1 - 1 = 0$$

LES APPLICATIONS DE  $E$  VERS  $E$  QUI  
SONT INTÉRESSANTES  
EN GÉOMÉTRIE AFFINE  
SONT APPELÉES LES  
APPLICATIONS AFFINES.

ÇA SERAIT  
GENTIL DE ME  
DIRE À QUOI  
ELLES  
RESSEMBLENT.



PAR DÉFINITION, UNE APPLICATION  $f$   
DE  $E$  VERS  $E$  EST AFFÏNE SI ELLE  
PRÉSERVE LES RELATIONS AFFÏNES.



EUH...

TRADUCTION,  
PLEASE ?

ÇA VEUT DIRE QU'À  
CHAQUE FOIS QUE  
DES VECTEURS  
 $v_1, \dots, v_m$  SATISFONT  
UNE RELATION AFFINE

$$\pi_1 v_1 + \dots + \pi_m v_m = 0_e$$

...

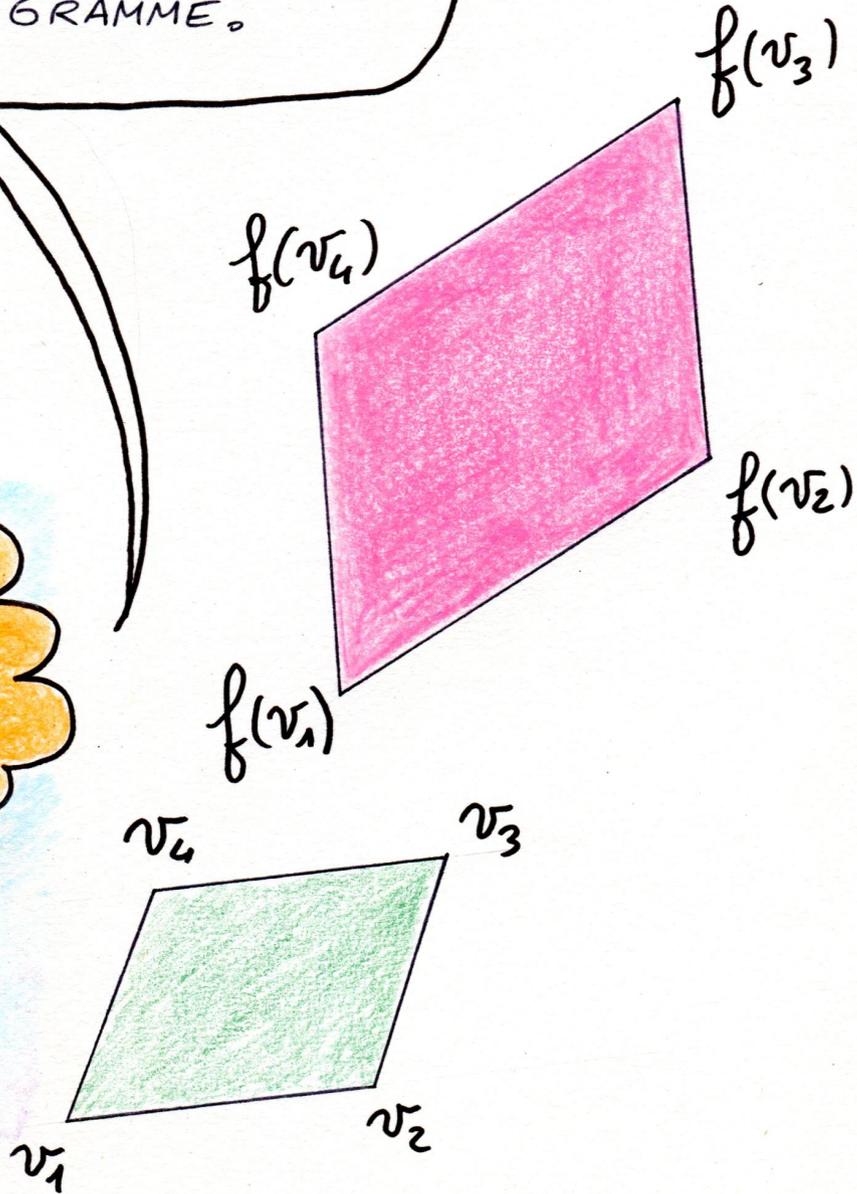


... LEURS IMAGES  $f(v_1), \dots, f(v_m)$   
SATISFONT LA MÊME RELATION:  
$$\alpha_1 f(v_1) + \dots + \alpha_m f(v_m) = 0_E$$

BELLE DÉFINITION  
MAIS JE VOIS TOUJOURS  
PAS TROP CE QUE ÇA  
SIGNIFIE GÉOMÉTRIQUEMENT.



PAR EXEMPLE, L'IMAGE D'UN  
PARALLÉLOGRAMME EST  
UN PARALLÉLOGRAMME.



ET DEVINE CE QUE SERA  
L'IMAGE D'UN CARRÉ ?

CE SERA UN  
PARALLÉLOGRAMME,  
BIEN SÛR. TU  
CROYAIS QUE J'ALLAIS  
DIRE : "UN CARRÉ",  
PEUT-ÊTRE ? ...  
GRANDE MALINE.

