

## Résumé :

Le modèle de l'île de Wright avec un nombre fini de colonies est considéré dans le cadre d'un jeu linéaire. Une approximation au premier ordre de la probabilité de fixation d'un unique mutant par rapport à l'intensité de sélection est déduit en utilisant la théorie de la coalescence.

Comme application, dans le cadre du jeu du dilemme du prisonnier itéré avec les stratégies `tit-for-tat` (TFT), qui consiste à coopérer au premier round et à imiter son opposant par la suite, et `always defect` (AID), qui consiste à ne jamais coopérer, nous spécifions la condition requise pour que la fixation d'un unique individu coopératif utilisant la stratégie TFT dans une population de AID, soit favorisée par la sélection et nous étendons la loi du un-tiers de manière à prendre en compte la subdivision de la population. La condition pour l'évolution de la coopération se trouve être moins restrictive que dans une population panmictique.