

Feuille de TD 2 : Espaces euclidiens

Exercice 1 On considère l'application

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 & \rightarrow & \mathbb{R} \\ ((x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)) & \mapsto & x_1x_2 + 2y_1y_2 + 3z_1z_2 + x_1y_2 + y_1x_2 \end{array}$$

Montrer que $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur \mathbb{R}^3 .

Exercice 2 Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien. On note $\| \cdot \|$ la norme euclidienne induite par $\langle \cdot, \cdot \rangle$. Les deux questions ci-dessous sont indépendantes.

1. Montrer que, pour tous $v, w \in E$, $\|v + w\|^2 + \|v - w\|^2 = 2(\|v\|^2 + \|w\|^2)$.

2. Soit $\{v_1, \dots, v_p\}$ une famille orthogonale de E . Montrer que $\left\| \sum_{i=1}^p v_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^p \|v_i\|^2$.

Exercice 3 Déterminer l'orthogonal

1. du vecteur $(1, 1, 1)$ dans l'espace euclidien $(\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$,
2. de l'hyperplan d'équation $x + 2y - z + t = 0$ dans $(\mathbb{R}^4, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$,
3. du sous-espace vectoriel engendré par $(1, 1, 0)$ et $(-1, 2, 1)$ dans $(\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$.

Exercice 4 Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien et soient A et B deux sous-ensembles de E .

1. Montrer que $A^\perp = (\text{Vect}(A))^\perp$ (où $\text{Vect}(A)$ est le sous-espace vectoriel de E engendré par les vecteurs de A).
2. Montrer que $(A \cup B)^\perp = A^\perp \cap B^\perp$.

Exercice 5 Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien et soit F un sous-espace vectoriel de E . Les trois questions ci-dessous sont indépendantes.

1. Soit p un projecteur de E . Justifier que p est un projecteur orthogonal ssi $\text{Ker } p = (\text{Im } p)^\perp$.
2. Montrer que, pour tous $v, w \in E$, $\langle p_F(v), w \rangle = \langle v, p_F(w) \rangle$ (le projecteur orthogonal p_F est donc auto-adjoint).
3. Montrer que si $\{v_1, \dots, v_p\}$ est une base orthonormale de F alors, pour tout $v \in E$,

$$p_F(v) = \sum_{i=1}^p \langle v, v_i \rangle v_i.$$

Exercice 6 Appliquer le procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt aux familles libres

1. $\{(1, 1), (2, 3)\}$ de $(\mathbb{R}^2, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$,
2. $\{(1, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 0, 1)\}$ de $(\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$,
3. $\{(1, 0, 1, 0), (1, 1, 2, 0), (-1, 2, -1, 1), (-1, -1, 1, 15)\}$ de $(\mathbb{R}^4, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$
4. $\{(1, 2, 1), (-1, 0, -1)\}$ de $(\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$, puis, pour ce cas, compléter la famille orthonormale obtenue en une base orthonormale de $(\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$,
5. $\{(1, 0, 1), (1, 1, 1), (-1, 1, 0)\}$ de $(\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle_{\text{can}})$, puis, pour ce cas, donner la décomposition QR de la matrice A de $M_3(\mathbb{R})$ dont les colonnes sont formées, dans l'ordre, par les vecteurs $(1, 0, 1)$, $(1, 1, 1)$ et $(-1, 1, 0)$.

Exercice 7 Soit $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ une matrice orthogonale de $M_2(\mathbb{R})$.

1. Ecrire les équations en $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ caractérisant l'orthogonalité de A .
2. En déduire la forme générale des matrices orthogonales de $M_2(\mathbb{R})$.

Exercice 8 Déterminer si les matrices suivantes de $M_3(\mathbb{R})$ sont orthogonales :

$$\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -2 & 2 & 1 \\ -1 & -2 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Exercice 9 Déterminer la décomposition QR des matrices inversibles suivantes :

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 0 & -3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$