

## TP3: résolution d'équations non linéaires

Dans cette séance on étudie des méthodes de résolution d'équations non linéaires du type  $f(x) = 0$ . On se place dans le cadre où  $f$  est une fonction définie sur  $\mathbb{R}$  à valeurs dans  $\mathbb{R}$ .

On a déjà travaillé sur la méthode de dichotomie et on va travailler sur la méthode du point fixe et la méthode de Newton.

### 1 Présentation des méthodes

#### 1.1 Méthode de point fixe

On se donne une fonction  $F$  (continue !) choisie de telle sorte que, pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,

$$F(x) = x \iff f(x) = 0.$$

On peut par exemple prendre  $F(x) = f(x) + x$ , ou  $F(x) = \alpha f(x) + x$  ( $\alpha \neq 0$ ), ou bien d'autres encore.

La résolution de l'équation  $f(x) = 0$  est donc équivalente à la recherche d'un **point fixe** de  $F$  c'est-à-dire d'une solution de  $F(x) = x$ . On applique pour cela l'algorithme itératif suivant (où  $x_{init}$  est le point de départ qu'on choisit pour le début des itérations).

$$\begin{cases} x_0 = x_{init} \\ x_{n+1} = F(x_n) \text{ pour } n \geq 1 \end{cases} \quad (1)$$

1. Montrer que si la suite  $(x_n)_n$  est convergente, alors sa limite est bien solution du problème étudié.
2. Connaissez-vous une condition sur la fonction  $F$  qui assure la convergence de la suite  $(x_n)_n$  ?

#### 1.2 Méthode de Newton

On suppose ici que  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^1$ . La méthode de Newton consiste à construire la suite des itérées définie par

$$\begin{cases} x_0 = x_{init} \\ x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \text{ pour } n \geq 1 \end{cases} \quad (2)$$

1. Quelle condition sur  $f$  vous semble nécessaire pour pouvoir utiliser cette méthode ?
2. Montrer que la méthode de Newton correspond à une méthode de point fixe pour une fonction  $F$  que l'on précisera.

## 2 Mise en oeuvre et exemples

On écrira des fonctions Scilab qui renvoient la solution approchée  $x_a$  d'une équation  $f(x) = 0$  évaluée par l'une des méthodes décrites précédemment (on prendra  $F(x) = f(x) + x$  pour définir la méthode du point fixe) ainsi que le nombre d'itérations  $N$  nécessaires pour l'obtenir.

Les fonctions auront pour arguments d'entrée

- le premier terme  $x_0$ ,
- la fonction  $f$ , et pour la méthode de Newton sa fonction dérivée,
- la tolérance `tol` fixée par l'utilisateur : l'algorithme s'arrêtera dès que  $|f(x_n)| < \text{tol}$ .

Ceci donne donc à programmer deux fonctions

```
function [x,N]=pointfixe(f,x0,tol)
function [x,N]=newton(f,deriveef,x0,tol)
```

### 2.1 Comparaison des trois algorithmes

1. Programmer les deux méthodes ci-dessus et les tester sur l'équation  $f(x) = e^{-x} - \sin(x) = 0$  pour différentes valeurs de `tol` (par exemple  $10^{-3}$ ,  $10^{-6}$  et  $10^{-10}$ ) et de  $x_0$ . On testera aussi la méthode de la dichotomie sur le même problème.

Commentez les résultats obtenus.

2. **L'équation du temps de Kepler:** On se donne  $e \in ]0, 1]$  et  $t \in \mathbb{R}$  fixés. On cherche  $x \in \mathbb{R}$  vérifiant

$$t = x - e \sin(x). \quad (3)$$

Cette équation, due à Kepler, permet de retrouver la position  $x$  d'une planète sur son orbite (qui est une ellipse d'excentricité  $e < 1$ ) si l'on connaît le temps  $t$  qui s'est écoulé depuis le passage de la planète au périhélie de sa trajectoire (point le plus rapproché du soleil).

- (a) Combien de solutions réelles possède l'équation (3).
- (b) Pour quelles valeurs de  $e \in ]0, 1]$  et de  $t \in \mathbb{R}$ , est-ce que la fonction  $F(x) = t + e \sin(x)$  vérifie la condition usuelle de convergence de la méthode du point fixe discutée dans la partie 1.1 ?
- (c) Malgré tout, vérifier numériquement que la méthode du point fixe converge pour toutes les valeurs de  $t$  et  $e \in ]0, 1]$ .
- (d) Ecrire la méthode de Newton pour résoudre l'équation (3) et comparer numériquement les deux méthodes pour ce problème.

### 2.2 Vitesse de convergence

On appelle  $x^*$  une solution de l'équation  $f(x^*) = 0$ .

**Definition 2.1** Pour une suite de réels  $(x_k)_{k \in \mathbb{N}}$  qui converge vers  $x^*$ , on dit que la convergence vers  $x_a$  est:

- **linéaire** : s'il existe une constante  $C < 1$  telle que pour  $k$  assez grand, on a

$$|x_{k+1} - x^*| \leq C|x_k - x^*|.$$

- **quadratique** : s'il existe une constante  $C > 0$  telle que pour  $k$  assez grand, on a

$$|x_{k+1} - x^*| \leq C|x_k - x^*|^2. \quad (4)$$

1. Modifier vos programmes pour récupérer également en sortie toute la suite des itérées successives  $(x_0, x_1, \dots, x_N)$ .
2. Pour chacune des méthodes considérées, et sur un ou deux exemples, tracer  $|x_{k+1} - x^*|$  en fonction de  $|x_k - x^*|$  pour  $0 \leq k \leq N - 1$ . Comment pouvez-vous qualifier la convergence de chacune des méthodes ?
3. Qu'observe-t'on si on essaie d'utiliser les deux méthodes proposées pour résoudre l'équation  $x^2 = 0$  (dont bien entendu on connaît bien la solution exacte ...)

**N.B. :** Pour effectuer le travail demandé ci-dessus, il est *a priori* nécessaire de connaître la solution exacte  $x^*$  du problème qui est, en général, inconnue. Pour pouvoir néanmoins observer le comportement de l'erreur on va remplacer la vraie valeur de  $x^*$  par une valeur approchée très précise (obtenue dans une première étape en utilisant vos programmes avec une tolérance très petite).