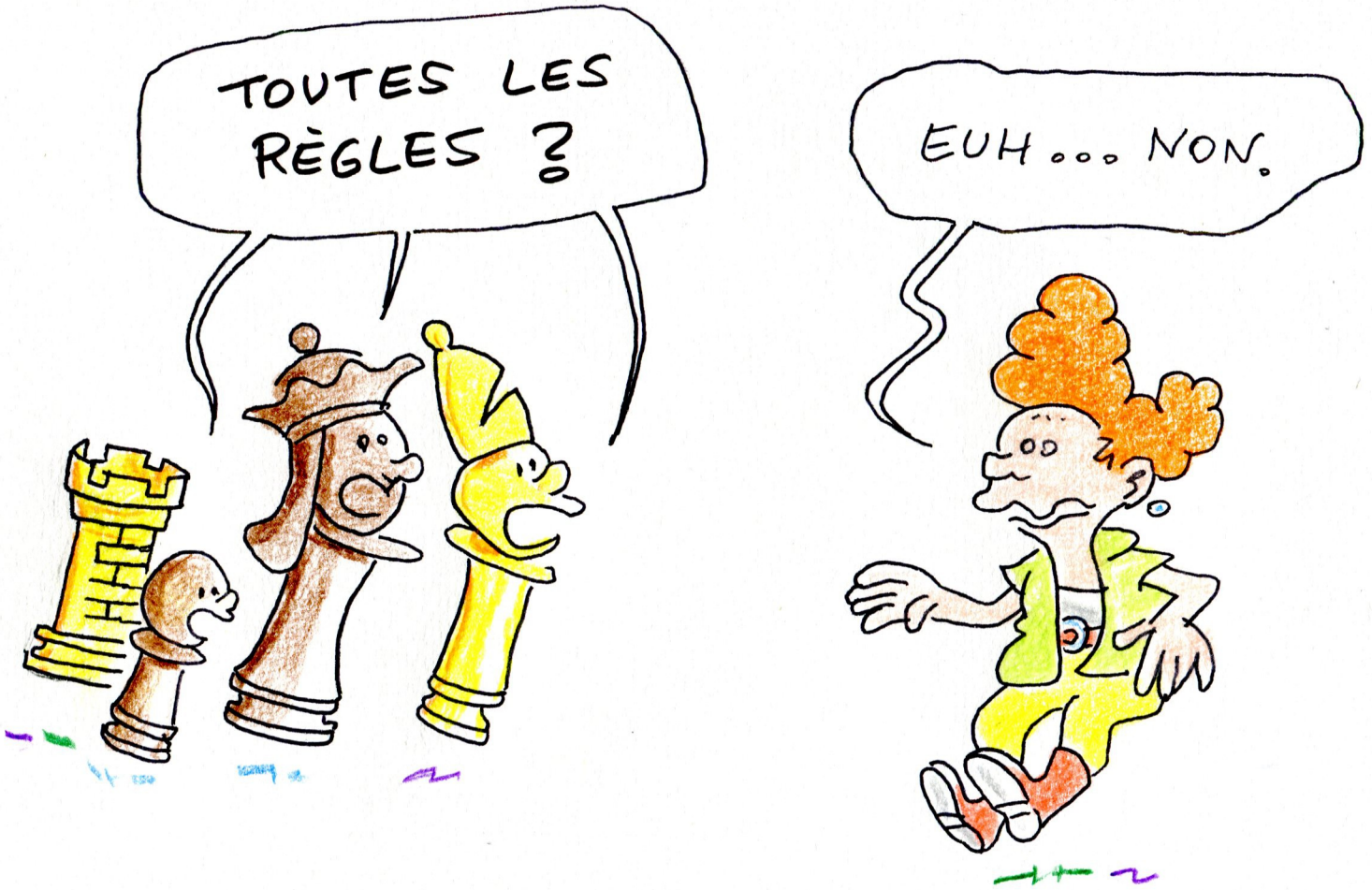
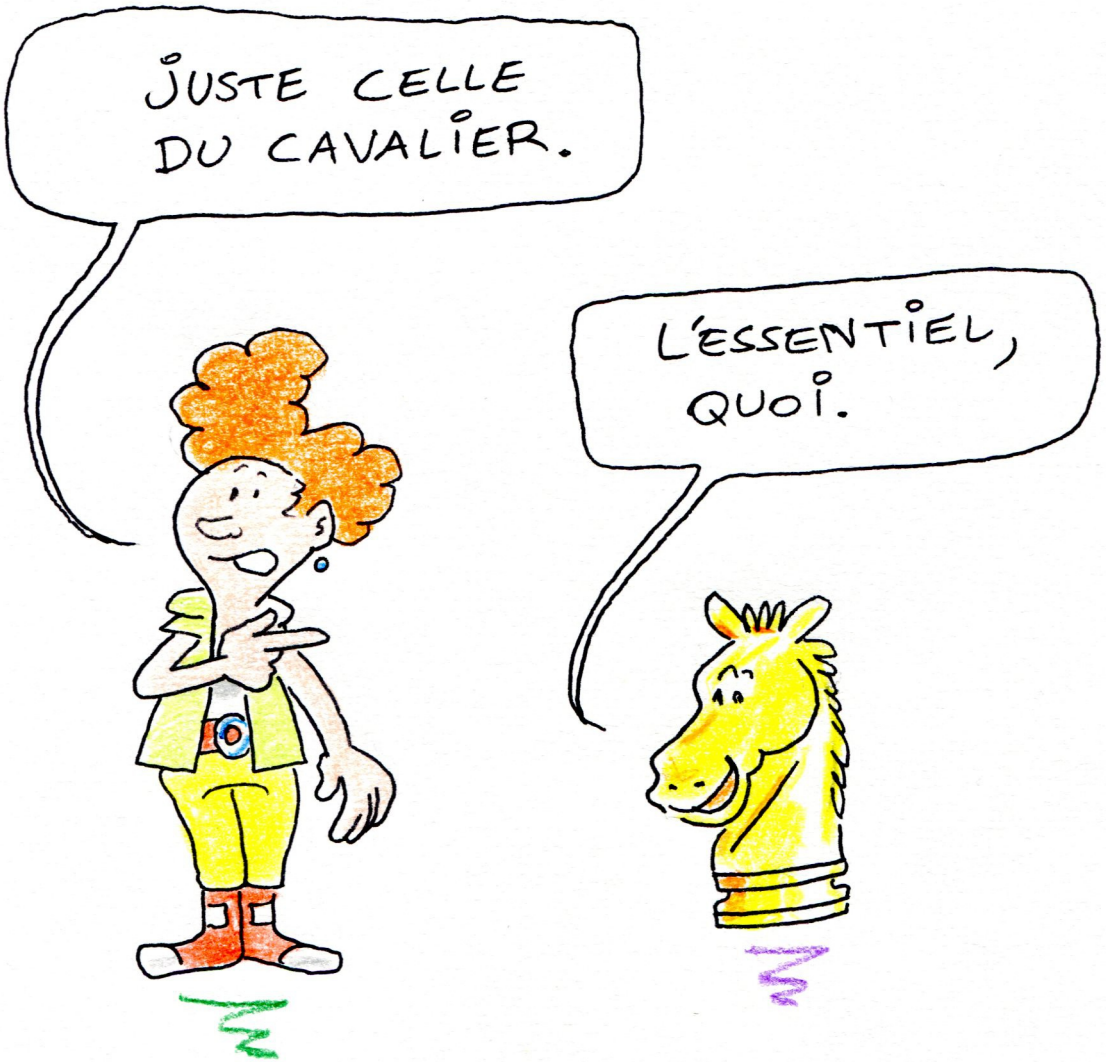
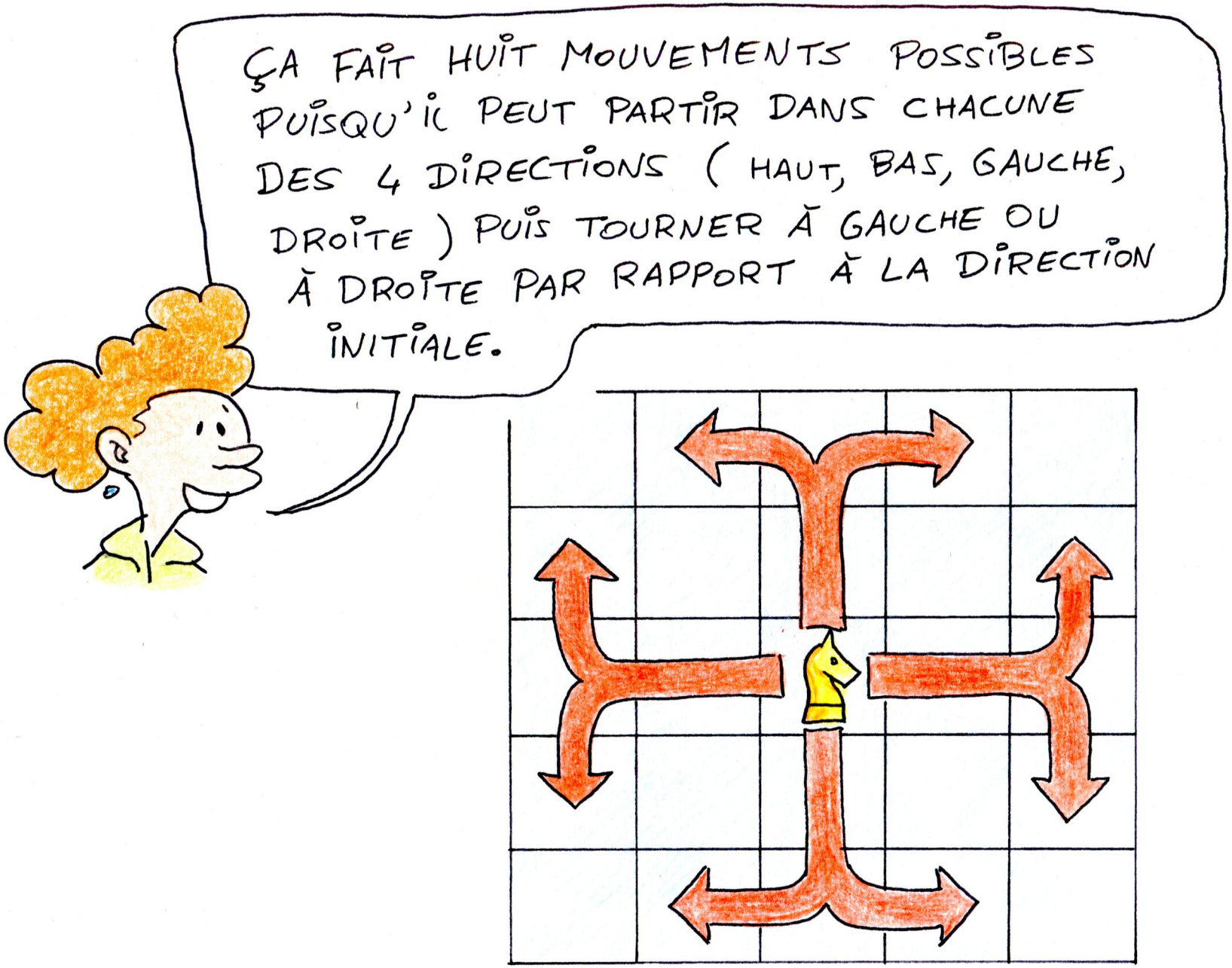
RAPPELONS LES
RÈGLES DU
JEU D'ÉCHECS.


TOUTES LES RÈGLES ?
EUH... NON.

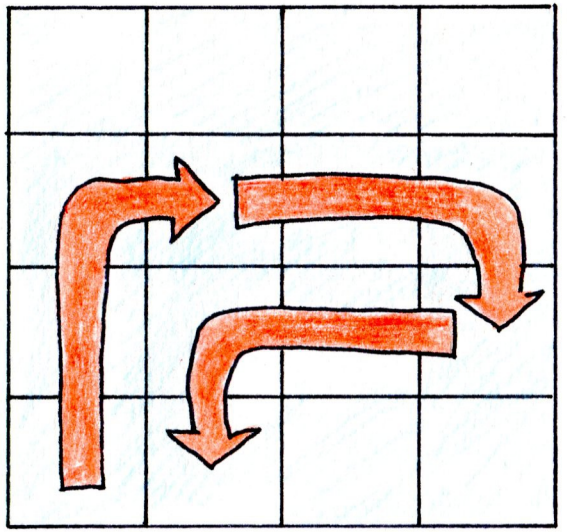

JUSTE CELLE DU CAVALIER.
L'ESSENTIEL, QUOI.

LE CAVALIER SE DÉPLACE DE DEUX CASES DANS UNE DIRECTION PUIS D'UNE CASE DANS LA DIRECTION PERPENDICULAIRE.

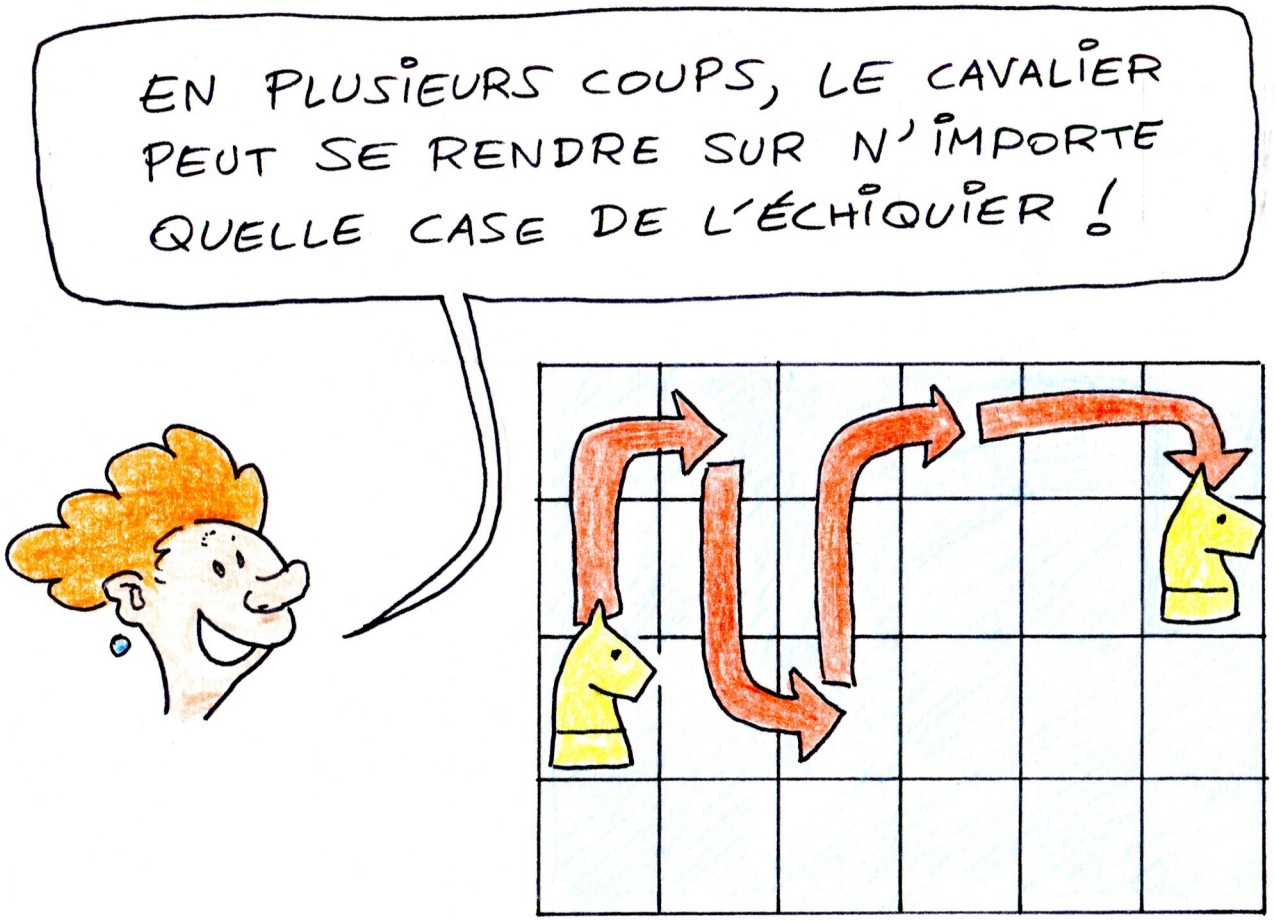

ÇA FAIT HUIT MOUVEMENTS POSSIBLES PUISQU'IL PEUT PARTIR DANS CHACUNE DES 4 DIRECTIONS (HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE) PUIS TOURNER À GAUCHE OU À DROITE PAR RAPPORT À LA DIRECTION INITIALE.

DISONS QU'ON VEUT DÉPLACER LE CAVALIER D'UNE CASE SEULEMENT. ON PEUT LE FAIRE EN TROIS COUPS.

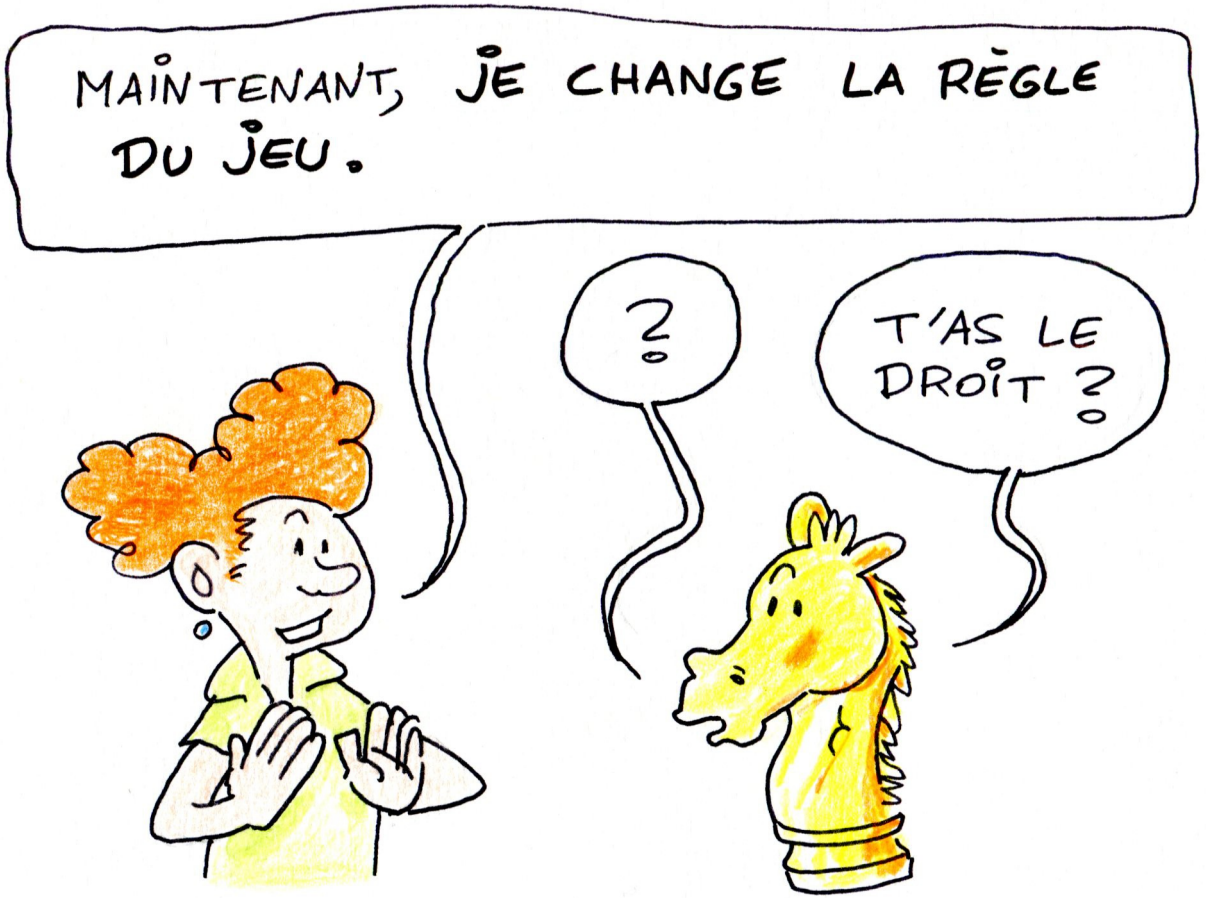
POC POC POC



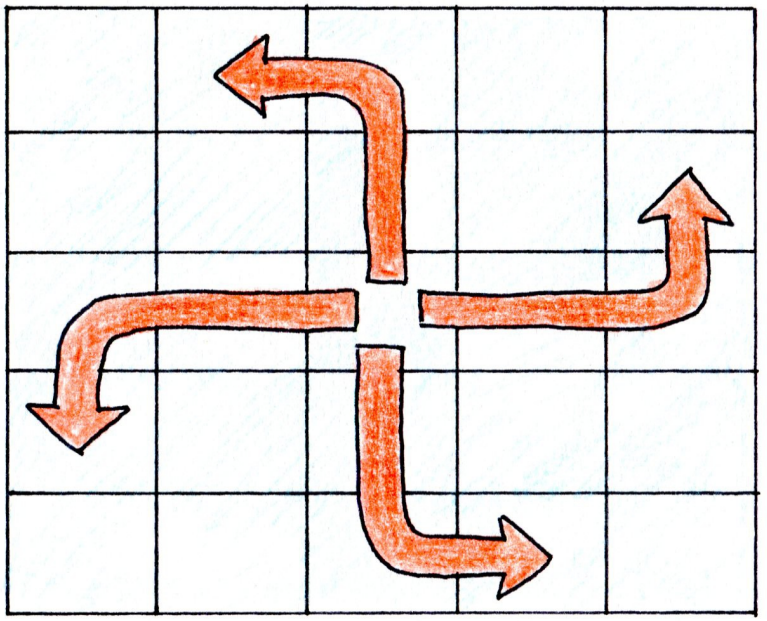
JOLI. BIEN JOUÉ !


EN PLUSIEURS COUPS, LE CAVALIER PEUT SE RENDRE SUR N'IMPORTE QUELLE CASE DE L'ÉCHIQUIER !

OUI, C'EST VRAI.
GEORGES PEREC
A UTILISÉ ÇA
DANS SON ROMAN
LA VIE MODE
D'EMPLOI.

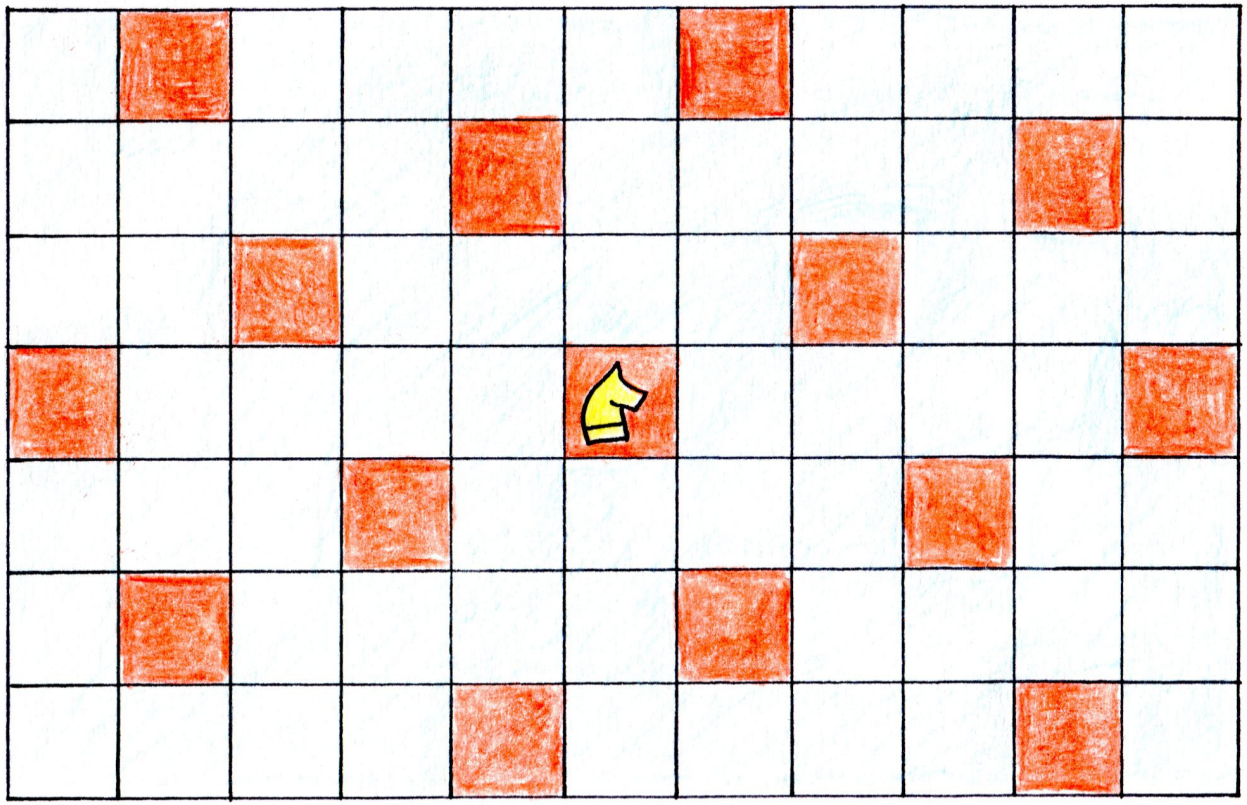

MAINTENANT, JE CHANGE LA RÈGLE DU JEU.
?
T'AS LE DROIT ?

DISONS QUE LE CAVALIER TOURNE TOUJOURS À GAUCHE. IL AVANCE DE DEUX CASES DANS L'UNE DES 4 DIRECTIONS (HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE) PUIS IL TOURNE VERS LA GAUCHE PAR RAPPORT À SA DIRECTION INITIALE.



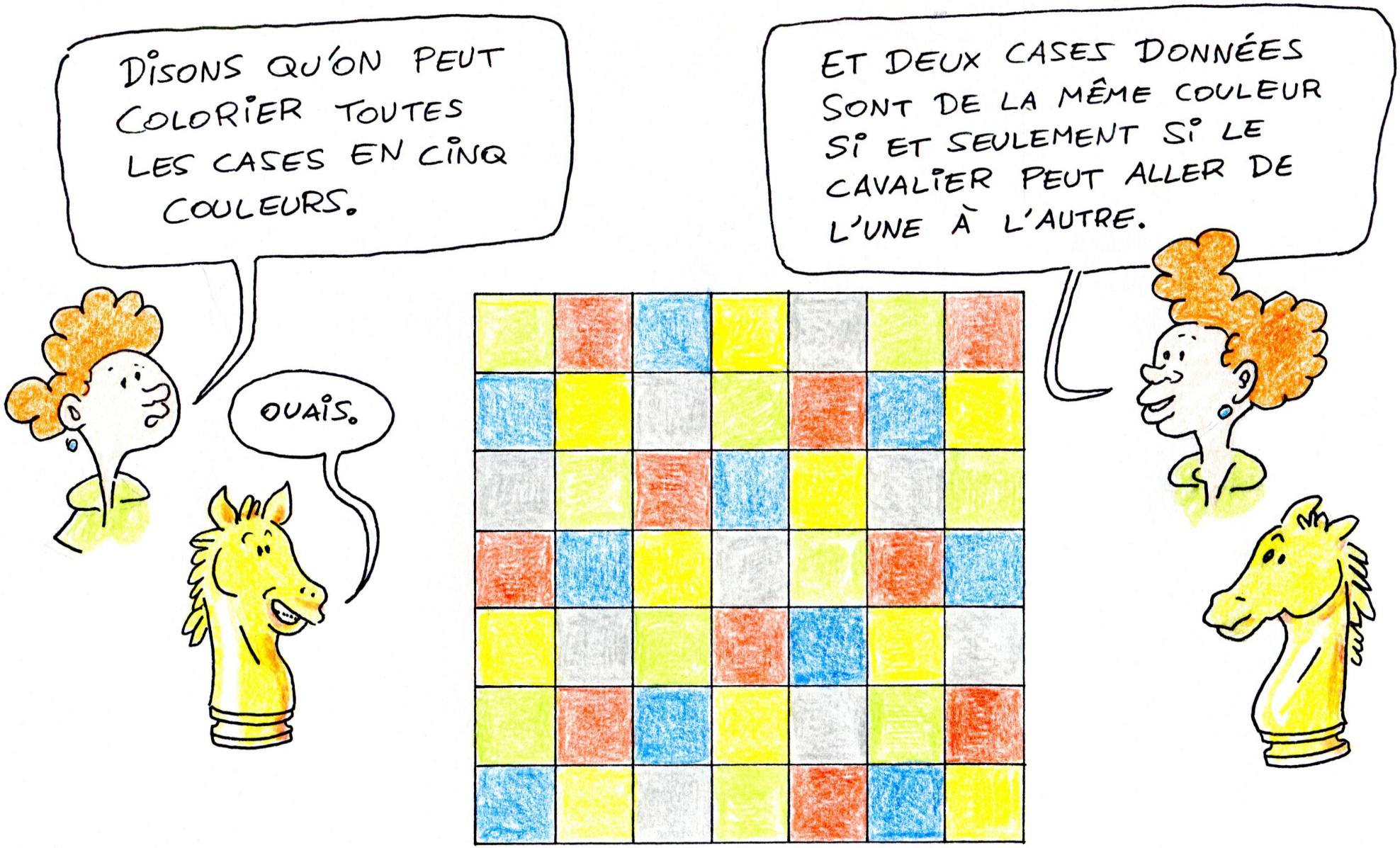
IL N'A DONC PLUS QUE 4 POSSIBILITÉS AU LIEU DE 8 S'IL JOUE UN COUP.

ET S'IL JOUE PLUSIEURS COUPS, IL NE PEUT PLUS ALLER SUR TOUTES LES CASES MAIS SEULEMENT SUR LE RÉSEAU SUIVANT.

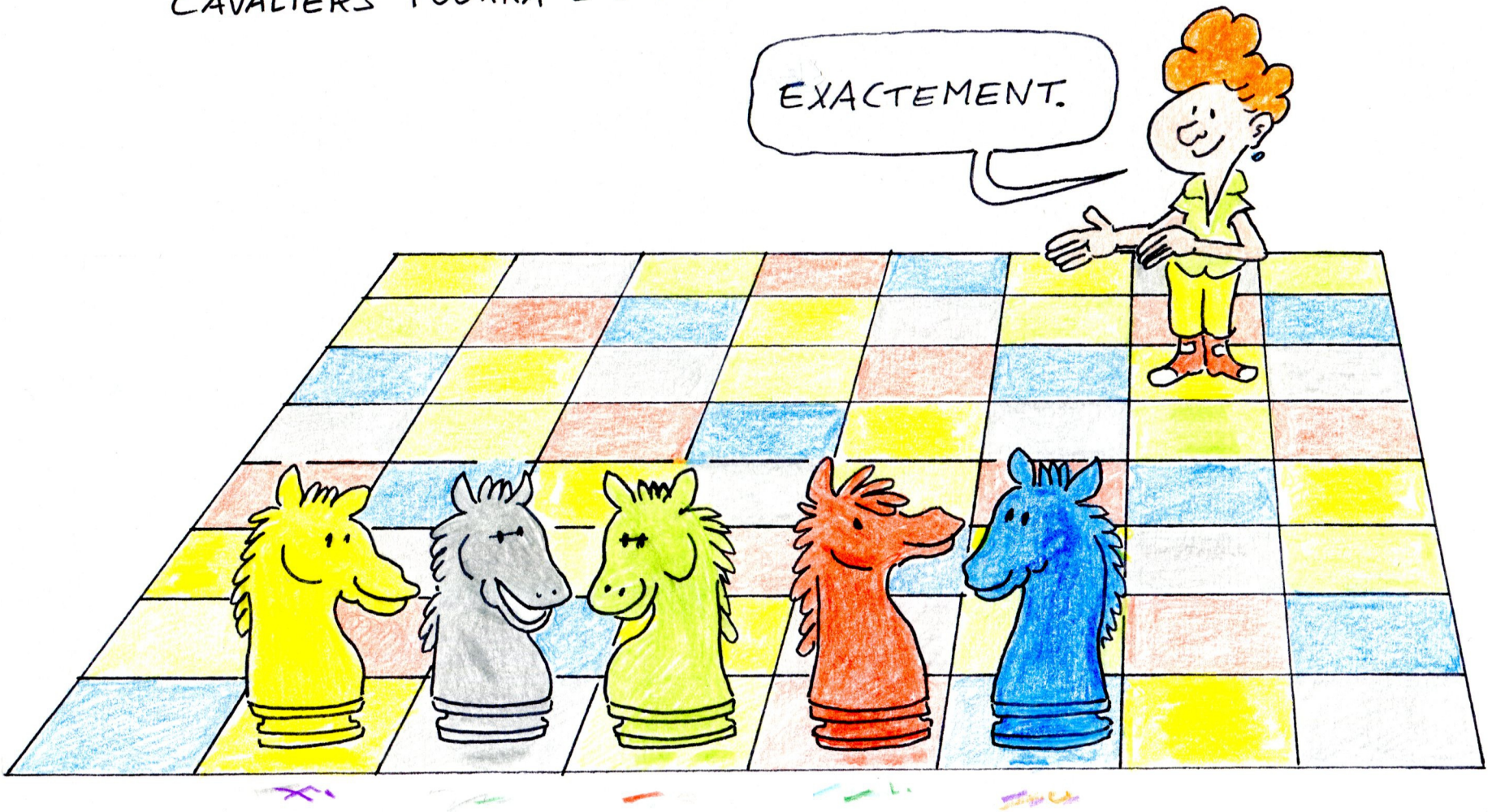


UN CAVALIER QUI TOURNE TOUJOURS À GAUCHE NE PEUT PAS ALLER PARTOUT !

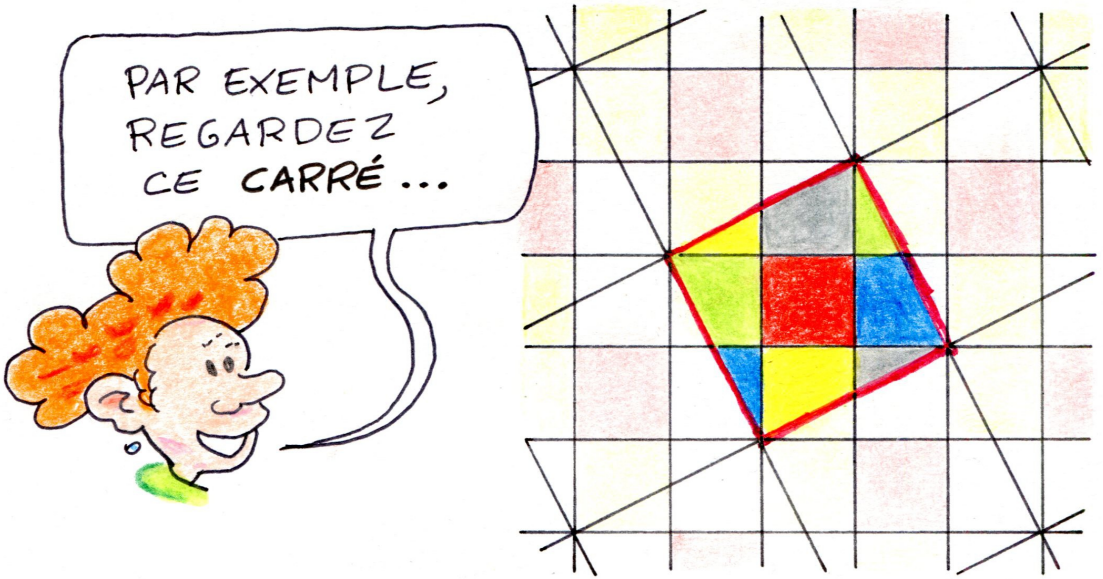
LES CASES OÙ LE CAVALIER PEUT ALLER, IL Y EN A **UNE** SUR **CINQ**.
ÇA VEUT RIEN DIRE : "UNE SUR CINQ" ! IL Y A UNE INFINITÉ DE CASES !
BON. O.K.

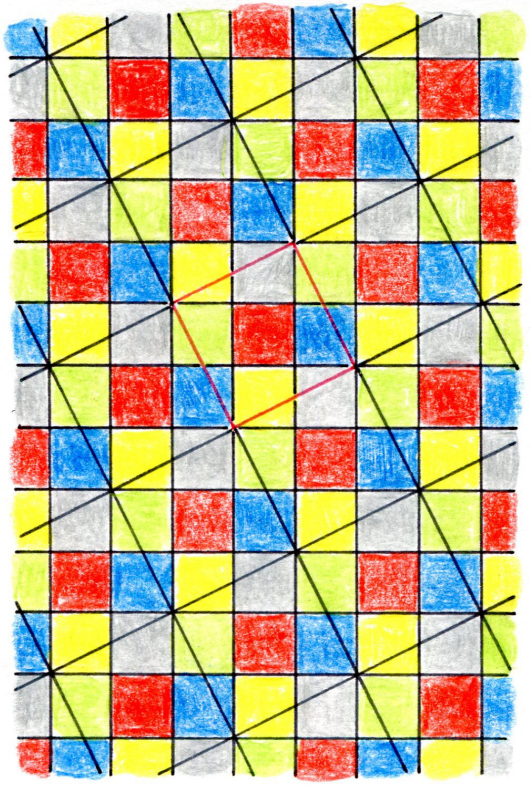

DISONS QU'ON PEUT COLORIER TOUTES LES CASES EN CINQ COULEURS.
OUAIS.
ET DEUX CASES DONNÉES SONT DE LA MÊME COULEUR SI ET SEULEMENT SI LE CAVALIER PEUT ALLER DE L'UNE À L'AUTRE.

SI CINQ CAVALIERS SE PLACENT CHACUN SUR UNE COULEUR, QUELLE QUE SOIT LA CASE OÙ S'EST PLACÉE NOTRE AMIE PROÉTALE, L'UN DES CINQ CAVALIERS POURRA L'Y REJOINDRE.



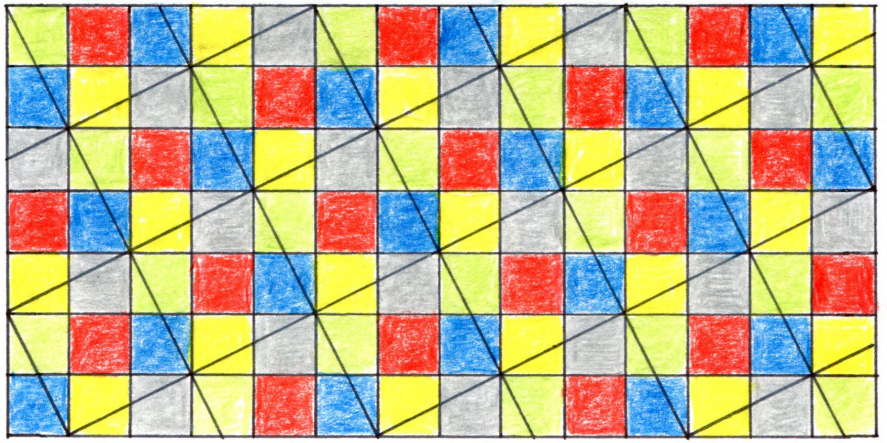
ON A COLORIÉ L'ÉCHIQUIER EN CINQ COULEURS ET ON REMARQUE QU'IL Y A UN MOTIF QUI SE RÉPÈTE.
AH, BON ? LEQUEL ?


PAR EXEMPLE, REGARDEZ CE CARRÉ ...

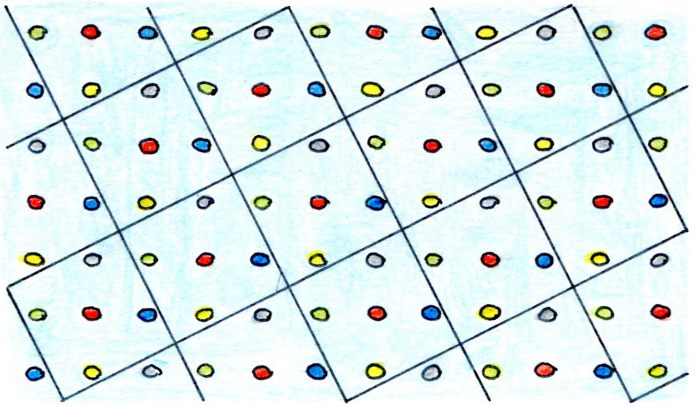


... ON VOIT BIEN QU'IL SE RÉPÈTE.

LE DESSIN CORRESPOND
DONC À UN DESSIN SUR
LE TORE !

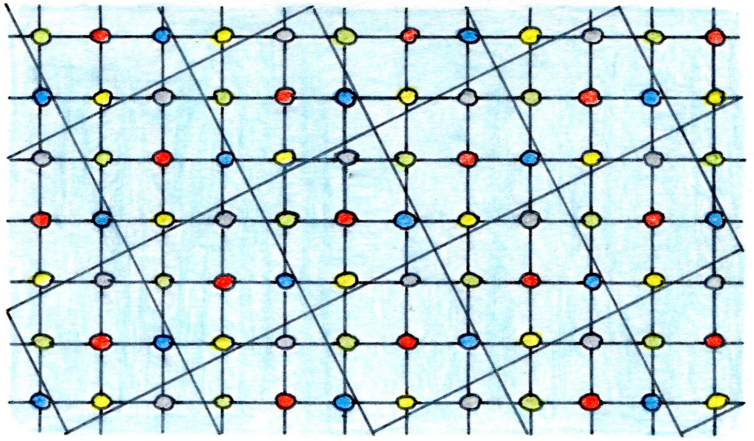


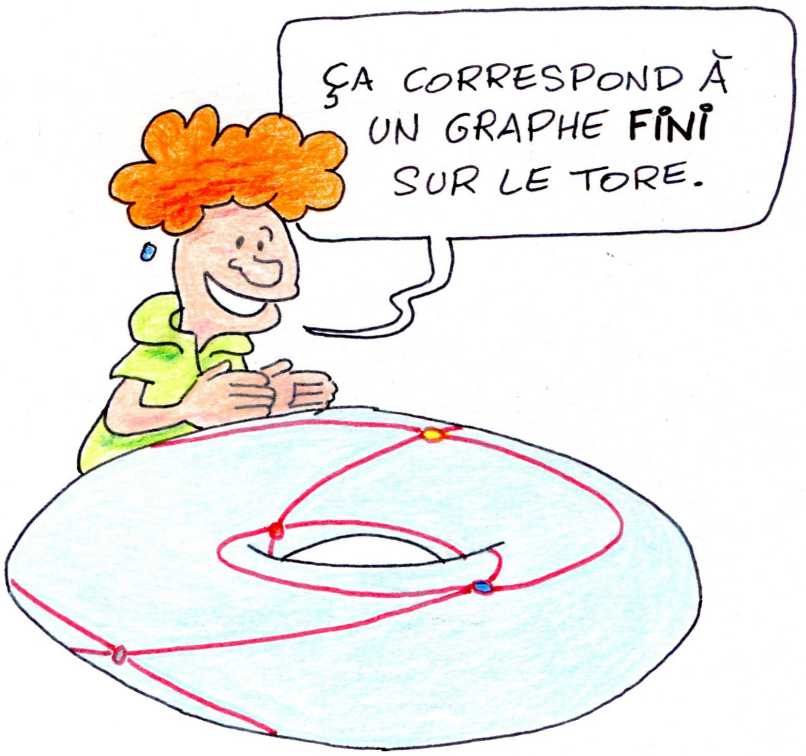
DANS, LE PLAN ON PLACE JUSTE UN POINT AU CENTRE DE CHAQUE CARRÉ.



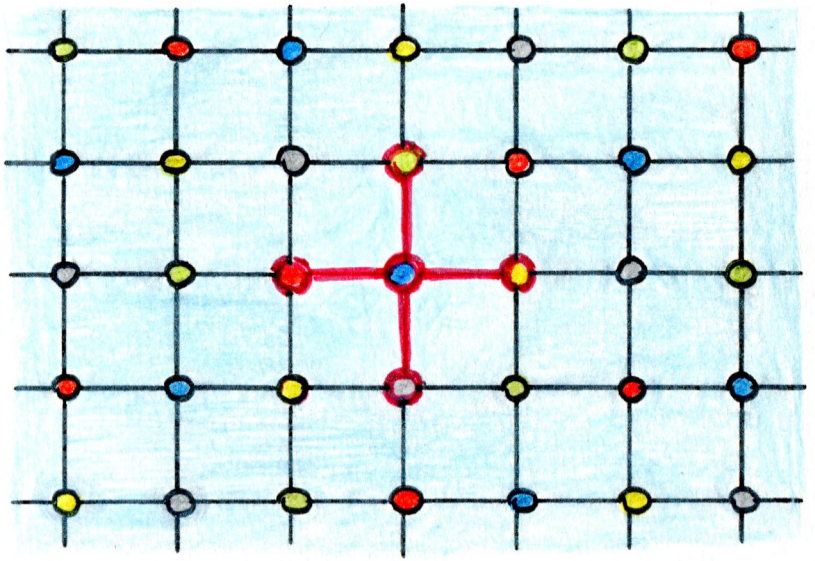
ON N'EN VOIT QUE QUATRE, LÀ.

ON TRACE UNE ARÊTE POUR RELIER LES CENTRES DE DEUX CARRÉS VOISINS. ÇA FAIT UN GRAPHE **INFINI** DANS LE PLAN.

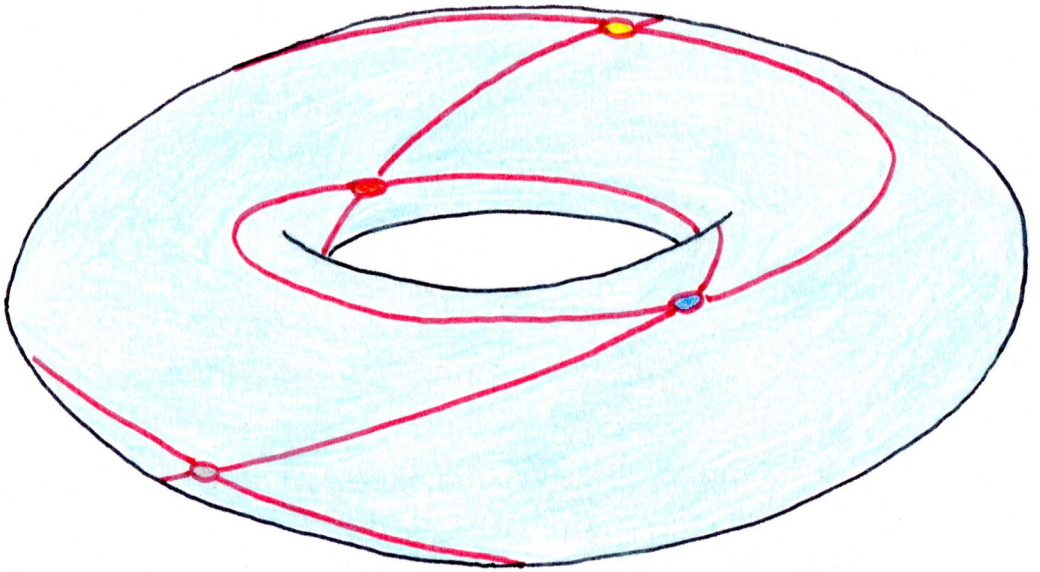




DANS LE PLAN, CHAQUE POINT EST RELIÉ À 4 POINTS QUI REPRÉSENTENT LES 4 AUTRES COULEURS.



DONC DANS LE TORE, LES CINQ POINTS SONT RELIÉS DEUX À DEUX.



MÊME SI ÇA SE VOIT PAS TROP SUR LE DESSIN.

ON OBTIENT DONC UN THÉORÈME. LE GRAPHE COMPLET À 5 SOMMETS EST PLONGEABLE DANS LE TORE.
PAS MAL !
OUI, MAIS ON VA FAIRE MIEUX : LE GRAPHE COMPLET À 7 SOMMETS.
DINGUE !

QUEL SUSPENSE !

VIVEMENT LE
PROCHAIN
ÉPISODE !