

Episode 3 :

Stratégie de la démonstration

POUR L'INSTANT, ON A VU LES
APPLICATIONS AFFINES ET ON
A PARLÉ DES ISOMÉTRIES.
MAINTENANT, ATTENTION SPOILER

...

J'ÉCOUTE PAS !
J'ÉCOUTE PAS !



... LES ISOMÉTRIES SONT AFFINES !

ÇA VA, COMME
SPOILER. J'AI
VU PIRE.



C'EST COMME ÇA QU'ON FAÏT EN MATHS.
ON COMMENCE TOUJOURS PAR SPOILER
LE THÉORÈME, C'EST-À-DIRE QU'ON
DONNE SON ÉNONCÉ.

J'ALLAIS
LE
DIRE.



ENSUITE ON SE BALADE, ON
RACONTE LA DÉMONSTRATION DU
THÉORÈME ET À LA FIN ...



... HOP ! ON PROUVE L'ÉNONCÉ
DU DÉBUT !



mm

ET TU LA FAIS
COMMENT, LA
DÉMONSTRATION ?

COMME POUR
LE CARRÉ.



TU SAÏS, ON AVAIT PROUVÉ
QU'UNE ISOMÉTRIE ENVOIE
UN CARRÉ SUR UN CARRÉ.

HEU...

HEU...



ATTENDS QUE JE ME RAPPELLE.
ON AVAIT UTILISÉ UNE CARACTÉRISATION
DU CARRÉ EN TERMES DE DISTANCE.



UNE APPLICATION EST AFFÏNE SI
ELLE PRÉSERVE LES RELATIONS
AFFÏNES. DONC ON DOÏT JUSTE
TROUVER UNE CARACTÉRISATION
DES RELATIONS AFFÏNES EN
TERMES DE DISTANCE.

ÇA PEUT
MARCHER!



J'É VOIS L'IDÉE. UNE ISOMÉTRIE PRÉSERVE LES DISTANCES DONC ELLE PRÉSERVE AUSSI TOUT CE QUI SE CARACTÉRISE EN TERMES DE DISTANCE. PAR EXEMPLE, ELLE ENVOIE UN CARRÉ SUR UN CARRÉ, UN CERCLE SUR UN CERCLE ETC.

