

Episode 3 :

Stratégie de la démonstration

POUR L'INSTANT, ON A VU LES  
APPLICATIONS AFFINES ET ON  
A PARLÉ DES ISOMÉTRIES.  
MAINTENANT, ATTENTION SPOILER

...

J'ÉCOUTE PAS !  
J'ÉCOUTE PAS !



... LES ISOMÉTRIES SONT AFFINES !

ÇA VA, COMME  
SPOILER. J'AI  
VU PIRE.



C'EST COMME ÇA QU'ON FAÏT EN MATHS.  
ON COMMENCE TOUJOURS PAR SPOILER  
LE THÉORÈME, C'EST-À-DIRE QU'ON  
DONNE SON ÉNONCÉ.

J'ALLAIS  
LE  
DIRE.



ENSUITE ON SE BALADE, ON  
RACONTE LA DÉMONSTRATION DU  
THÉORÈME ET À LA FIN ...



... HOP ! ON PROUVE L'ÉNONCÉ  
DU DÉBUT !



*mm*

ET TU LA FAIS  
COMMENT, LA  
DÉMONSTRATION ?

COMME POUR  
LE CARRÉ.



TU SAÏS, ON AVAIT PROUVÉ  
QU'UNE ISOMÉTRIE ENVOIE  
UN CARRÉ SUR UN CARRÉ.

HEU...

HEU...



ATTENDS QUE JE ME RAPPELLE.  
ON AVAIT UTILISÉ UNE CARACTÉRISATION  
DU CARRÉ EN TERMES DE DISTANCE.



UNE APPLICATION EST AFFÏNE SI  
ELLE PRÉSERVE LES RELATIONS  
AFFÏNES. DONC ON DOÏT JUSTE  
TROUVER UNE CARACTÉRISATION  
DES RELATIONS AFFÏNES EN  
TERMES DE DISTANCE.

ÇA PEUT  
MARCHER!



J'É VOIS L'IDÉE. UNE ISOMÉTRIE PRÉSERVE LES DISTANCES DONC ELLE PRÉSERVE AUSSI TOUT CE QUI SE CARACTÉRISE EN TERMES DE DISTANCE. PAR EXEMPLE, ELLE ENVOIE UN CARRÉ SUR UN CARRÉ, UN CERCLE SUR UN CERCLE ETC.

