

## MATHEMATIQUES 02

Partiel 1 – 11 Octobre 2013

Calculatrice et documents non autorisés

Durée : 2 heures

On note  $A(x, y, z)$  le point  $A$  de coordonnées  $(x, y, z)$ .  $O$  est l'origine de l'espace ou du plan.

### EXERCICE 1

Donner la définition d'un plan et d'une droite dans  $\mathbb{R}^3$ .

### EXERCICE 2

On se place dans le plan euclidien. Soit  $(D_1)$  la droite définie par l'équation cartésienne suivante :  $x - 4 = 0$ . Soit  $(D_2)$  la droite définie par l'équation paramétrée suivante :

$$\begin{cases} x(t) = 1 + 2t \\ y(t) = -1 + t \end{cases}$$

1. Donner une équation paramétrée de  $(D_1)$ .
2. Donner une équation cartésienne de  $(D_2)$ .
3. Donner les coordonnées du point d'intersection des deux droites.

### EXERCICE 3

On considère les trois points de l'espace suivants  $A(0, 1, 0)$ ,  $B(-1, 1, 0)$  et  $C(-1, 1, 1)$ .

1. Vérifier qu'ils ne sont pas alignés.
2. Donner l'angle aigu et non-orienté entre les droites  $(AB)$  et  $(AC)$ .
3. Donner une équation paramétrée du plan  $\mathcal{P}$  passant par ces trois points.
4. Donner une équation cartésienne du plan  $\mathcal{P}$ .
5. Donner la distance  $d(D, \mathcal{P})$  où  $D(1, 0, 1)$ .
6. Donner une équation paramétrée de la droite  $(\Delta)$  perpendiculaire au plan  $\mathcal{P}$  et passant par le point  $D$ .
7. Donner l'aire du triangle  $ABC$ .

### EXERCICE 4

Soit  $\vec{u}(1, 0, 1)$  un vecteur de l'espace.

1. Déterminer l'ensemble des points  $M$  de l'espace qui vérifient :  $\overrightarrow{OM} \wedge \vec{u} = \vec{0}$ . En donner une équation paramétrée.
2. Déterminer l'ensemble des points  $M$  de l'espace qui vérifient :  $\overrightarrow{OM} \cdot \vec{u} = 0$ . En donner une équation cartésienne.

### EXERCICE 5

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non-nuls et non-colinéaires de l'espace. Soit  $\vec{w}$  un vecteur orthogonal à ces deux vecteurs.

1. Montrer que  $(2\vec{u} + 3\vec{v}) \wedge (\vec{u} + \vec{v}) \neq \vec{0}$ .
2. Montrer (sans calculs) que  $((2\vec{u} + 3\vec{v}) \wedge (\vec{u} + \vec{v})) \wedge \vec{w} = \vec{0}$ .