

---

### Devoir surveillé

Vendredi 26 octobre 2018

---

#### Topologie

**Exercice 1.** On munit  $\mathbb{R}^2$  de la norme euclidienne :  $\|(x_1, x_2)\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$ ,  $(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$ . On note  $A$  l'ensemble  $A = \{(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2; x_1^2 x_2^2 > 1 \text{ et } x_2 \geq 0\}$ .

1. Dessiner  $A$ .
2.  $A$  est-il ouvert ? fermé ?
3. Déterminer l'intérieur et l'adhérence de  $A$ .

**Exercice 2.** Soit  $f : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$  une fonction continue.

1. Montrer que  $f$  est "presque" lipschitzienne ; c'est-à-dire que pour tout  $\varepsilon > 0$ , il existe une constante  $C_\varepsilon > 0$  telle que pour tout  $x, y \in [0, 1]$ , on a  $|f(x) - f(y)| \leq C_\varepsilon |x - y| + \varepsilon$ .  
Indication : on pourra penser à utiliser le fait que  $f$  est uniformément continue sur  $[0, 1]$  (pourquoi ?).
2. Donner un exemple de fonction sur  $[0, 1]$  presque lipschitzienne qui n'est pas lipschitzienne.

**Exercice 3.** Soit  $X$  et  $Y$  deux espaces vectoriels normés. Soit  $f : X \rightarrow Y$  une application :  $f$  est dite fermée si l'image de tout fermé de  $X$  est un fermé de  $Y$ .

1. Montrer que  $f$  est fermée si, et seulement si,  $\overline{f(A)} \subset f(\overline{A})$  pour tout  $A \subset X$ .
  2. Montrer que  $f$  est continue si, et seulement si,  $f(\overline{A}) \subset \overline{f(A)}$  pour tout  $A \subset X$ .
- 

#### Probabilités

**Exercice 4.** Deux joueurs  $A$  et  $B$  jouent à pile ou face avec une pièce équilibrée. Chacun lance la pièce à son tour, et c'est le joueur  $A$  qui commence. Chaque lancer est supposé indépendant des autres. Le premier joueur à obtenir un pile a gagné la partie. Soit  $X_i$  la variable aléatoire qui vaut 1 si le  $i$ -ème lancer donne pile, et 0 s'il donne face. On pose  $T = \inf\{n \geq 1 : X_n = 1\}$ .

1. Dans chacun des cas suivants, indiquer qui a gagné la partie et préciser la valeur prise par la variable aléatoire  $T$ :

$$(X_1, X_2, \dots) = (1, 0, 1, 1, \dots), (X_1, X_2, \dots) = (0, 1, 0, 1, \dots), (X_1, X_2, \dots) = (0, 0, 0, 1, 0, \dots).$$

2. Exprimer l'événement "A gagne la partie" en fonction de  $T$ .
3. Montrer que pour tout  $k \geq 2$  on a l'égalité entre les événements

$$(T = k) = \left( \bigcap_{i=0}^{k-1} (X_i = 0) \right) \cap (X_k = 1)$$

et en déduire la valeur de  $\mathbb{P}(T = k)$ . Que vaut  $\mathbb{P}(T = 1)$ ?

4. Calculer la probabilité que le joueur  $A$  gagne la partie.
5. Quelle est le nombre moyen de lancers pour une partie ?

**Exercice 5.** On considère la fonction  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+$  définie par  $f(x) = \frac{3}{x^4}$  si  $x > 1$  et  $f(x) = 0$  si  $x \leq 1$ .

1. Montrer que pour tout  $p > 1$  on a  $\int_1^\infty \frac{1}{x^p} dx = \frac{1}{p-1}$ . En déduire que  $f$  est une densité de probabilité sur  $\mathbb{R}$ .
2. Soit  $X$  une v.a. de loi de densité  $f$ .
  - (a) Calculer  $\mathbb{E}[X]$  et  $\text{Var}(X)$ .
  - (b) Calculer la fonction de répartition  $F_X(t) = \mathbb{P}(X \leq t)$  pour  $t \in \mathbb{R}$ .
3. Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires indépendantes de loi de densité  $f$ .
  - (a) Montrer que  $\mathbb{P}(\inf(X, Y) > t) = (1 - F_X(t))^2$ .
  - (b) En déduire la densité de la loi de  $\inf(X, Y)$ .