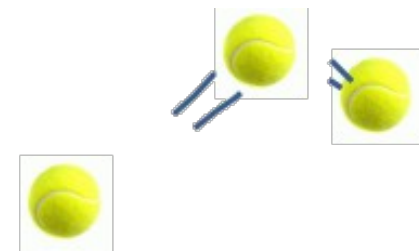




CHAT QUI DANSE	PALMIER QUI POUSSE	BALLE QUI REBONDIT
1. Un décor 2. Un lutin qui danse 3. Une musique 4. Le drapeau vert pour commencer 5. Le lutin avance et recule 6. Le lutin tourne à droite et tourne à gauche 7. Répéter 8. N'oublie pas d'attendre un peu	1. Un décor 2. Choisir le lutin palmier 3. Le drapeau vert pour commencer 4. Choisir la taille du palmier (toute petite) 5. Faire grandir le palmier 6. Répéter 7. N'oublie pas d'attendre 8. Arrêter quand le bord est atteint	1 - Choisir la balle comme lutin 2 - Le drapeau vert pour commencer 3 - Faire avancer la balle en diagonale 4 - Répéter 5 - N'oublie pas d'attendre un peu 6 - Rebondir si le bord est atteint



POUR CONTINUER

+ Faire danser le lutin avec des effets	+ grandir seulement si on clique sur le palmier + jouer un son quand le palmier grandit + ajouter un arrosoir	+ Faire tourner la balle + Mettre un son quand on touche le bord + Mettre des obstacles
---	---	---